

DAFTAR ISI

| | |
|---|-------------|
| HALAMAN JUDUL..... | i |
| HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING..... | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI..... | iii |
| SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR..... | iv |
| PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI..... | v |
| ABSTRAK..... | vi |
| ABSTRACT..... | vii |
| PRAKATA..... | viii |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR GAMBAR..... | xi |
| DAFTAR TABEL..... | xii |
| DAFTAR MODUL PROGRGAM..... | xiii |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 55 |

BAB I PENDAHULUAN

| | |
|---|---|
| 1.1. Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2. Rumusan Masalah..... | 2 |
| 1.3. Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.4. Tujuan Penelitian..... | 2 |
| 1.5. Manfaat Penelitian..... | 2 |
| 1.6. Metodologi Penelitian..... | 3 |
| 1.6.1. Metodologi pengumpulan data..... | 3 |
| 1.6.2. Metode pengembangan sistem..... | 3 |
| 1.7. Sistematika Penulisan..... | 4 |

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

| | |
|---|----|
| 2.1. Sistem..... | 5 |
| 2.2. Informasi..... | 5 |
| 2.3. Sistem Informasi..... | 6 |
| 2.4. Futsal..... | 6 |
| 2.5. Android..... | 7 |
| 2.6. Android Studio..... | 7 |
| 2.7. Rest API..... | 7 |
| 2.8. Xampp..... | 10 |
| 2.9. Php..... | 10 |
| 2.10. <i>Data FlowDiagram</i> (DFD)..... | 10 |
| 2.11. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)..... | 11 |
| 2.12. Metode Waterfall..... | 13 |
| 2.13. Mysql..... | 13 |
| 2.14. Tinjauan Pustaka..... | 14 |

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

| | |
|---|----|
| 3.1. Metode Pengembangan sistem..... | 16 |
| 3.2. Survei Data..... | 17 |
| 3.2.1. Studi Pustaka..... | 17 |
| 3.2.2. Observasi..... | 18 |
| 3.2.3. Wawancara..... | 18 |
| 3.3. Analisis Kebutuhan Sistem | 18 |
| 3.3.1. Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)..... | 18 |
| 3.3.2. Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)..... | 18 |
| 3.4. Perancangan Sistem | 18 |
| 3.5. Arsitektur Sistem | 19 |
| 3.6. Perancangan Api | 20 |
| 3.7. Perancangan Proses..... | 21 |
| 3.7.1 Data Flow Diagram (DFD) Level 0 | 21 |
| 3.7.2. <i>Data flow diagram</i> (DFD) level 1..... | 21 |
| 3.8. Perancangan Basis Data..... | 23 |
| 3.8.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)..... | 23 |
| 3.8.2. Perancangan Struktur Tabel | 23 |
| 3.8.3. Relasi antar table (RAT) | 27 |
| 3.9. Perancangan Antar Muka..... | 28 |
| 3.9.1 Struktur menu..... | 28 |
| 3.9.2. Perancangan <i>user interface</i> | 29 |
| 3.10. Perancangan Pengujian Sistem | 37 |
| 3.11. Pengujian Whitebox..... | 37 |

BAB IV HASIL

| | |
|---|----|
| 4.1. Hasil Penelitian. | 38 |
| 4.1.1 Tampilan Halaman Login Pelanggan..... | 38 |
| 4.1.2. Tampilan Halaman Register Pelanggan..... | 39 |
| 4.1.3. Tampilan Halaman Utama Pelanggan | 41 |
| 4.1.4. Tampilan Halaman Detail Lapangan. | 41 |
| 4.1.5. Tampilan Halaman Form Pemesanan Lapangan | 43 |
| 4.1.6. Tampilan Halaman Detai Pemesanan. | 44 |
| 4.1.7. Tampilan Halaman Login Pengelola. | 45 |
| 4.1.8. Tampilan Halaman Daftar Lapangan..... | 46 |
| 4.1.9. Tampilan Halaman Tambah Lapangan..... | 47 |
| 4.1.10. Tampilan Halaman Daftar Pesanan | 48 |
| 4.2. Pengujian Sistem..... | 49 |
| 4.2.1. Halaman Login Pelanggan | 49 |
| 4.2.2. Halaman Register Pelanggan | 50 |
| 4.2.3. Halaman Utama Pelanggan..... | 51 |
| 4.2.4. Halaman Detai Pemesanan | 52 |
| 4.3. Pembahasan..... | 53 |

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 54
5.2. Saran 54