

ABSTRAK

Telaga Futsal merupakan usaha yang bergerak dibidang penyewaan lapangan futsal. Pada Telaga Futsal sistem pengelolaan lapangan futsal masih dilakukan secara manual dengan cara mencatat setiap pengguna, calon pengguna serta *member* dan *non member* dalam satu buku sehingga menyulitkan bagian pendataan pengelola untuk menyalin data para member setiap minggunya sesuai dengan hari dan jam yang dipesan oleh member dan non member. Untuk melakukan pemesanan lapangan, proses pelayanan pada pelanggan masih menggunakan cara manual yaitu pelanggan datang ke lapangan terlebih dahulu, kemudian menanyakan informasi ketersediaan lapangan, lalu pelanggan memesan lapangan sesuai jadwal lapangan yang tersedia.

Dengan adanya kondisi yang kurang efektif dan efisien dalam sistem pengelolaan lapangan, terjadilah permasalahan yang dapat merugikan kedua belah pihak. Kondisi ini dapat diatasi dengan metode pengembangan sistem *Waterfall* dimana metode ini akan menganalisa kebutuhan sistem yang akan digunakan sebagai acuan untuk pengembangannya. Dalam metode pengembangan sistem ini akan berupa aplikasi berbasis web dan android.

Berdasarkan hasil analisis, perancangan dan pembahasan yang telah dilakukan sebelumnya, pada penelitian ini mendapatkan sebuah kesimpulan, proses pembuatan api dimulai dengan memetakan servis apa saja yang client bisa akses untuk meminta layanan kepada server melalui api. Selanjutnya adalah melakukan pemanggilan api / *request* pada bagian *controller user*, pada bagian api sendiri memiliki proses *get*, *post*, *put*, *delete* sesuai permintaan layanan dengan menggunakan *query* pada database hingga menerima data return dari api yang dipanggil. Untuk mengetahui ke akuratan api dalam memberikan layanan, dilakukan pengujian dengan bantuan aplikasi *postman*. Pengujian api dengan *postman* dilakukan dengan menguji api sesuai pengujian pada proses utama yang ada pada sistem. Hasil dari pengujian didapatkan persentase sebesar 100% bahwa api yang diuji dapat memberikan layanan yang sesuai dari permintaan pengguna. Dengan hasil pengujian yang didapatkan dapat diambil kesimpulan bahwa api yang dibuat pada aplikasi telah sesuai.

Kata kunci: *Booking Online, Web, Android*