

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....</b>	<b>iii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT .....</b>	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR MODUL PROGRAM .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.2    Perumusan Masalah.....	3
1.3    Batasan Masalah.....	3
1.4    Tujuan Penelitian.....	3
1.5.    Manfaat Penelitian .....	4
1.6    Metodologi Penelitian dan Pengembangan Sistem .....	4
1.6.1.    Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6.2    Metode pengembangan sistem.....	4
1.7    Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>6</b>
2.1    Image Processing .....	6
2.2    Komodo Blackhead .....	6
2.3    MATLAB .....	6
2.4    Hough Circle Transform .....	7
2.5    Pre-processing .....	7
2.6    Thresholding.....	7
2.7    Grayscale.....	8
2.8    Grayscale Checking.....	8
2.9    Closing Image.....	8
2.10    MAPE.....	9
2.11    GUI.....	9
2.12    Flowchart.....	10
2.13    Penelitian Terkait .....	10

<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM .....</b>	<b>12</b>
3.1    Metodologi Penelitian.....	12
3.2    Pengumpulan Data.....	14
3.2.1    Studi Pustaka.....	14
3.2.2    Wawancara.....	14
3.3    Analisis Kebutuhan Sistem.....	15
3.4    Perancangan Sistem .....	15
3.5    Perancangan Arsitektur.....	15
3.6    Flowchart .....	16
3.7    Deteksi Komodo dengan Hough Circle Transform .....	18
3.8    Perancangan Interface.....	20
3.9    Perancangan Pengujian Black Box .....	20
3.9.1    Perancangan Pengujian Alpha Test .....	21
3.9.2    Perancangan Pengujian Beta Test.....	22
3.10    MAPE .....	22
<b>BAB IV HASIL, PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>24</b>
4.1    Hasil Penelitian.....	24
4.1.1    Tahap Ambil Foto .....	24
4.1.2    Tahap Deteksi .....	26
4.1.3    Tahap <i>Reset</i> .....	29
4.2.    Pengujian Sistem .....	29
4.2.1    Pengujian Alpha Test.....	29
4.2.2    Pengujian <i>Beta Test</i> .....	31
4.3.    Tabel Perhitungan MAPE.....	32
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>34</b>
5.1    Kesimpulan .....	34
5.2    Saran .....	34
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>xiv</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>