

## ABSTRAK

Di tengah perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, khususnya sistem informasi ini, pemesanan tiket suatu tempat latihan burung berkicau masih banyak yang dilakukan secara manual. Cara ini dirasa kurang efektif dan efisien karena para pembeli masih harus datang ke loket atau menghubungi salah satu panitia untuk dapat memesan tiket tersebut.

Pada sistem informasi ini, perancangannya menggunakan metode *waterfall*. Metode *waterfall* ini memiliki beberapa tahapan yaitu *requirement*, *design*, *implementation*, *verification*, dan *maintenance*. Metode *waterfall* menggambarkan pendekatan sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak, dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna lalu berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan, permodelan, konstruksi, serta penyerahan sistem kepada penggunayang diakhiri dengan dukungan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan.

Hasil penelitian ini berupa sistem informasi yang menampilkan berita-berita seputar dunia hobi burung berkicau dan pengguna dapat memesan tiket latihan burung berkicau PPBI Posma Sembego secara mudah, cepat dan efisien. Pengguna juga dapat melihat daftar juara latihan burung berkicau di waktu sebelumnya dengan mudah dan akurat.

**Kata Kunci : Sistem Informasi, *Waterfall*, Latihan Burung, Tiket**