

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
DAFTAR ISI .....	iii
DAFTAR TABEL .....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vi
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	2
1.6 Metodologi Penelitian .....	2
1.6.1 Metode Pengumpulan Data .....	2
1.6.2 Metode <i>Image Pre-processing</i> .....	3
1.6.3 <i>Backpropagation</i> .....	3
1.7 Metode Pengembangan Sistem .....	3
1.8 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II TINJAUAN LITERATUR .....</b>	<b>5</b>
2.1 <i>Trading Card Game</i> .....	5
2.2 <i>Optical Character Recognition</i> .....	5
2.3 Jaringan Saraf Tiruan .....	5
2.4.1 Penelitian Terkait <i>Text Recognition</i> dengan JST .....	7
2.4 Pengolahan Citra .....	9
2.4.1 <i>Thresolding</i> .....	9
2.4.2 Deteksi Tepi .....	10
2.4.3 <i>Cropping</i> .....	12
2.4.4 <i>Rescalling</i> .....	13
2.4.5 <i>Grayscale</i> .....	13
2.4.6 Kuantisasi Warna .....	13
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>15</b>
3.1 Metodologi Penelitian .....	15
3.1.1 Pengumpulan Data .....	15
3.1.2 <i>Image Pre-processing</i> .....	15
3.1.3 <i>Backpropagation</i> .....	16
3.2 Metode Pengembangan Sistem.....	19
3.2.1 Pengumpulan Kebutuhan .....	19
3.2.2 Perancangan Sistem .....	20
3.2.3 <i>Implementation</i> .....	22
3.2.4 Rancangan Pengujian .....	28
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>31</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	31
4.1.1 Training .....	31
4.1.2 Image Processing .....	31
4.1.3 Cek Keaslian .....	34
4.1.4 System .....	34
4.2 Pengujian.....	34
4.2.1 <i>Black Box</i> .....	34
4.2.2 <i>Confusion Matrix</i> .....	35

<b>BAB V KESIMPULAN .....</b>	<b>37</b>
5.1 Kesimpulan .....	37
5.2 Saran.....	37
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>38</b>