

Daftar Pustaka

- Mudjirahardjo, P. (2001), Penerapan Jaringan Perambatan Balik untuk Pengenalan Kode Pos Tulisan Tangan.
- Silva, M. V., Simplicio, M. A. (2017), A Secure Protocol for Exchanging Cards in P2P Trading Card Games Based on Transferable E-Cash.
- Prasojo, A. a. (2011), Pengenalan Karakter Alfabet Menggunakan Jaringan Saraf Tiruan.
- Amjad Rehman, T. S. (2011), Off-line cursive script recognition: current advances, comparisons and remaining problems.
- Helmy Fitriawan, Ouriz Pucu, Yohanes Baptista (2012), Identifikasi Plat Nomor Kendaraan Secara Off-Line Berbasis Pengolahan Citra dan Jaringan Saraf Tiruan.
- Cao, M., Zou, Y., Yang, D., & Liu, C. (2019), GISCA: Gradient-Inductive Segmentation Network With Contextual Attention for Scene Text Detection.
- Hariyani, Y. S., Hidayat, B., & T., I. I. (2013), Pengenalan Plat Nomor Kendaraan dengan Teknik Optimasi Algoritma Genetika pada Jaringan Syaraf Tiruan Backpropagation.
- Herviana Masrani, I. R. (2018), Aplikasi Pengenalan Pola Huruf Pada Huruf Tulisan Tangan Menggunakan Jaringan Saraf Tiruan Dengan Metode Ekstraksi Fitur Geometri.
- Sinambela, D. P., & Sitorus, S. H. (2013), Pengenalan Karakter Tulisan Tangan Latin pada Jaringan Saraf Tiruan Metode Backpropagation dengan Input Citra Kamera Digital .
- Sipayung, Y. R., & Novichasari, S. I. (2018), Identifikasi Pola Tanda Tangan Berbasis Jaringan Syaraf Tiruan Dengan Metode Learning Vector Quantization .
- Syuhada, M. (2015), The Realization of Vehicle License Plate with Image Histogram Method and Neural Network Backpropagation .
- Zahriyono, A. (2012), Implementation of the Reading Hijaiyyah Letter and Arabic Numeric Character by Using Artificial Neural Networks LVQ(Learning Vector Quantization).
- Zubair, S., Solichin, A. (2017), Pengenalan Karakter Sandi Rumpuk Pramuka Menggunakan Jaringan Saraf Tiruan Dengan Metode Backpropagation.
- Siang, Jong Jek. (2009), Jaringan Syaraf Tiruan dan Pemrogramannya Menggunakan MATLAB, Yogyakarta.
- Kusumanto, RD., Tompunu, AN. (2011), Pengolahan Citra Digital Untuk Mendeteksi Obyek Menggunakan Pengolahan Warna Model Normalisasi RGB.
- Winarno, E. (2011), Aplikasi Deteksi Tepi pada Realtime Video Menggunakan Algoritma Canny Detection.
- Wijaya, ES., Prayudi, Y. (2015), Integrasi Metode Steganografi DCS Pada Image Dengan Kriptografi Blowfish Sebagai Model Anti Forensik Untuk Keamanan Ganda Konten Digital.

- Yodha, JW., Kurniawan, AW. (2014), Perbandingan Penggunaan Deteksi Tepi Dengan Metode Laplace, Sobel dan Prewit dan Canny Pada Pengenalan Pola.
- Mohammad, F., Anarase, J., Shingote, M., & Ghanwat, P. (2014). Optical Character Recognition Implementation Using Pattern Matching. *International Journal of Computer Science and Information Technologies*.
- Agarwal, M., Kaushik, B. (2015), Text Recognition From Image Using Artificial Neural Network and Genetic Algorithm.
- Shrivastava, V., Sharma, N. (2012), Artificial Neural Network Based Optical Character Recognition.
- Mehta, H., Singla, S., Mahajan, A. (2016), Optical Character Recognition (OCR) System for Roman Script and English Language Using Artificial Neural Network (ANN) Classifier.
- Sarfraz, M., Nawaz, S.N., Al-khuraidly, A. (2003), Offline Arabic Text Recognition System.
- Islam, T., Mujtaba, G., Dr. Ram Gopal Raj, Nweke, H.F. (2017), Handwritten Digits Recognition with Artificial Neural Network.
- Kusumadewa, C.C., Supatman. (2018), Identifikasi Citra Daun The Menggunakan Metode Histogram untuk Deteksi Dini Serangan Awal Hama Empoasca.
- eko prasetyo. (2011), Pengolahan Citra Digital dan Aplikasinya Menggunakan Matlab (penerbit ANDI)
- darma putra. (2010), Pengolahan Citra Digital (penerbit ANDI)