

## **DAFTAR ISI**

### **HALAMAN JUDUL**

HALAMAN PERNYATAAN .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
DAFTAR ISI.....	iii
ABSTRAK.....	ix

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Manfaat Penelitian.....	5
1.5 Kerangka Teori .....	6

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

2.1 Komunikasi Massa.....	18
2.2 Iklan Sebagai Media Komunikasi Massa .....	24
2.3 Semiotika Roland Barthes.....	29
2.4 Budaya Pop Jepang.....	34

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1 Jenis Penelitian .....	46
3.2 Metode penelitian .....	46

3.3	Objek Penelitian.....	48
3.4	Sumber Data .....	48
3.5	Teknik Pengumpulan Data .....	49
3.5.1	Analisis Teks Semiotika .....	49
3.5.2	Dokumentasi .....	50
3.6	Teknik Analisis Data.....	50
3.7	Keabsahan Data .....	51

## BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Deskripsi Iklan Pocari Sweat edisi Sweat For Your Dream .....	55
4.5	Hasil Penelitian.....	59
4.5.1	Atribut Busana Sekolah <i>Seifuku</i> .....	59
4.5.2	Atribut Sepeda .....	64
4.5.3	Atribut Idola Jepang.....	68
4.6	Pembahasan .....	71

## BAB V PENUTUP .....

5.1	Kesimpulan .....	83
5.2	Saran .....	84

## Daftar Pustaka

