

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI</b> .....	<b>iii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR</b> .....	<b>iv</b>
<b>PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vii</b>
<b>PRAKATA</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR MODUL PROGRAM</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.2.Rumusan Masalah.....	2
1.3.Batasan Permasalahan.....	2
1.4.Tujuan Penelitian.....	2
1.5.Manfaat Penelitian.....	2
1.6.Metodologi Penelitian dan Pengembangan Sistem.....	2
1.7.Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>3</b>
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM</b> .....	<b>3</b>
<b>BAB IV HASIL, PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>3</b>
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>3</b>
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>4</b>
2.2Sensor.....	7
2.3LCD (Liquid Crystal Display) .....	10
2.4Buzzer Pada Arduino.....	11
2.5Tinjauan Literatur.....	12
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM</b> .....	<b>16</b>
3.1Metodologi Penelitian.....	16
3.1.1Studi Pustaka.....	20
3.2Metodologi Pengembangan Sistem.....	20
3.3Requirement Gathering.....	21
3.3.1Pengumpulan Informasi.....	21
3.3.2Kebutuhan Sistem.....	22
3.4Analysis.....	23
3.5Design.....	23
3.5.1Arsitektur Sistem.....	24
3.5.2UML (Unified Modeling Language) .....	24
3.5.3Perancangan Antarmuka.....	28
<b>BAB IV HASIL, PENGUJIAN, DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>30</b>
4.1.1Hasil Penelitian.....	30

4.1.5Halaman Data Daging.....	37
4.1.6Halaman Perbandingan Hasil Kualitas Data Daging.....	41
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>55</b>
5.1 Kesimpulan.....	55
5.2.Saran.....	55
<b>Daftar Pustaka.....</b>	<b>56</b>