

## ABSTRAK

Aplikasi ini dapat membantu wisatawan melakukan reservasi dalam memilih obyek wisata berdasarkan keinginan wisatawan dan dapat mengetahui jumlah hari yang dibutuhkan oleh wisatawan dalam berwisata berdasarkan obyek wisata yang dipilih berupa timeline *itinerary*. Penelitian ini pembuatan aplikasi menggunakan Android Studio sebagai *front-end* yang digunakan oleh *user*, sisi *back-end* pada aplikasi ini berbasis *website* dimana penggunaannya adalah admin. Admin pada aplikasi ini dapat melakukan olahdata. aplikasi ini menampilkan *itineray* berupa *timeline* yang berisikan obyek wisata yang telah terseleksi oleh Algoritma Greedy. perbedaan penelitian ini dengan penelitian sebelumnya berbeda pada objek penelitian yang digunakan dan teknologi pada pengembangan aplikasi ini. Pada objek penelitian ini merupakan wisata yang berada di Yogyakarta dan pada teknologi pengembangan aplikasi ini menggunakan Bahasa pemrograman *HTML*, *CSS*, *JavaScript* dengan bantuan plugin *Cordova* yang dapat membaca bahasa pemrogram tersebut dan menjadikan sebuah aplikasi pada Android. Pada sisi *back-end* menggunakan Bahasa pemrograman *PHP* dengan *framework CodeIgniter*.

**Kata kunci:** *Android, Algoritma Greedy, Rute Optimum, Rencana Perjalanan, Cordova*