

DAFTAR PUSTAKA

- Dinas Pariwisata. (2017). *STATISTIK KEPARIWISATAAN 2017*.
- Pradana, G. Y. K. (2019). Sosiologi Pariwisata. *STPBI Press*, 1(1), 1–88.
- Pressman, R. S. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi*. Andi.
- Brady, & Loonam, J. 2010. *Exploring the use of entity-relationship diagramming as a technique to support grounded theory inquiry*. *Qualitative Research in Organization And Management*.
- Ta, J. (2011). Global Positioning System. *Thesis*, 1. <https://doi.org/10.1007/978-3-7091-6199-9>
- Wijaya, I. W. G. S. (2012). Penerapan Web Service Pada Aplikasi Sistem Akademik Pada Platform Sistem Operasi Mobile Android. *Academia.Edu*, 1–6.
- Ahmad Ainul Lutfi, Retno Wardhani, M. (2017). *Pemanfaatan Framework Phonegap Pada Aplikasi Radio Streaming Platform Android Di Pt. Radio Praja Media Swara*. 1(1).
- Ari Pradani Kusuma, Hamzah, S. H. M. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Lokasi Panti Jompo Di Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta Dan Jawa Tengah Dengan Penerapan Algoritma Greedy. *Jurnal Teknologi Informasi*, XII.
- Augridita Prawidya C*, Bambang Pramono, L. . B. A. (2017). Travelling Salesman Problem (TSP) Untuk Menentukan Rute Terpendek Bagi Kurir Kota Kendari Menggunakan Algoritma Greedy Berbasis Android. *SemanTIK*, 3(1), 95–106. Retrieved from <http://ojs.uho.ac.id/index.php/semantik/article/view/2617>
- Burhanuddin, A., Teknik, P., Universitas, I., Magelang, M., & Pendahuluan, A. (2019). *Pengiriman Darah Di Pmi Kota Semarang Dengan*. 2(2).
- Connolly, & Begg(2015:405). (2018). Sistem Informasi Inventori Barang Menggunakan Metode Object Oriented Di Pt. Livaza Teknologi Indonesia Jakarta. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, 5(1), 27–35. Retrieved from <http://e-jurnal.lppmunsera.org/index.php/PROSISKO/article/view/587>
- Dinas Pariwisata. (2017). *STATISTIK KEPARIWISATAAN 2017*.
- Gunawan, K. (2015). Implementation of Location Base Service on Tourism Places in West Nusa Tenggara by using Smartphone. *Bep.Ejurnal.Net*, 6(8), 160–166.
- Juansyah, A. (2015). PEMBANGUNAN APLIKASI CHILD TRACKER BERBASIS ASSISTED – GLOBAL POSITIONING SYSTEM (A-GPS) DENGAN PLATFORM ANDROID Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA). *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8.

- Maharani, N. (2017). *IMPLEMENTASI LOCATION BASED SERVICE (LBS) UNTUK SAFETY REPORTING SYSTEM MENGGUNAKAN METODE A-GPS DAN WIFI BASED INDOOR POSITIONING*. Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Yogyakarta.
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2016). Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Aplikasi Prediksi Kelulusan SMNPTN). *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 1(3).
- Parrangan, D. G. (2013). *Pengembangan Indoor Location Based Service Menggunakan Wireless Positioning Pada Android*.
- Pelka, N. A. (2017). *SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LOKASI POOL BUS DI KOTA MEDAN MENGGUNAKAN METODE GRAPPLE BERBASIS ANDROID*.
- Pradana, G. Y. K. (2019). Sosiologi Pariwisata. *STPBI Press*, 1(1), 1–88.
- Pratama, D., Juwairiah, & Rustamaji, H. C. (2019). *OPTIMASI PENYELESAIAN TRAVELING SALESMAN PROBLEM WITH TIME WINDOWS (TSP-TW) PADA RUTE OBYEK WISATA*. XX(Xx), 1–10.
- Prayogo, R. A. (2014). *Penggunaan Algoritma Greedy Dalam Penentuan Rute Wisata*. (13511063).
- Pressman, R. S. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi*. Andi.
- Purnomo, A. C., Yuliana, M., Mt, S. T., Prasetyaningrum, I., & Mt, S. S. (n.d.). *Implementasi Algoritma Greedy Pada Layanan Taksi Wisata Berbasis Web*.
- Safitri, Y. (2014). Rancang bangun aplikasi pencarian lokasi wisata Kota Bogor Menggunakan algoritma Greedy Berbasis Android. *Jurnal Techno Nusa Mandiri*, XI(2), 169–175.
- Sania, N. N., & Sari, I. (2019). Implementasi Rencana Perjalanan Wisata Di Kota Bogor Menggunakan Algoritma Greedy Berbasis Website. *Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Rekayasa*, 24(2), 114–130. <https://doi.org/10.35760/tr.2019.v24i2.2390>
- Sasoeng, A. A. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Potensi Sumber Daya Alam Di Kabupaten Talaud Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika*, 13(1), 1–8.
- Schmuller, J. (2004). *Sams Teach Yourself UML in 24 Hours* (3rd ed.). Indiana USA: Sams Publishing.
- Sejalan, A., Belakang, L., Dasar, K., & Informasi, S. (1999). *Karyawan Pada PT . Surya Utama Nusaparka Semarang*. 1–6.
- Singih, Martaleli Bettiza, S.Si., M.Sc dan Eka Suswaini, ST, M. (2014). Implementasi Algoritma Greedy Dalam Menentukan Rute Trayek Angkutan Kota (Angkot) Tanjung

Pinang. *Jurusan Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Maritim Raja Ali Haji (UMRAH)*, 2, 1–9.

Ta, J. (2011). Global Positioning System. *Thesis, 1*. <https://doi.org/10.1007/978-3-7091-6199-9>

Wijaya, I. W. G. S. (2012). Penerapan Web Service Pada Aplikasi Sistem Akademik Pada Platform Sistem Operasi Mobile Android. *Academia.Edu*, 1–6.