

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iv
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	v
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
PRAKATA	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR PERSAMAAN.....	xviii
DAFTAR KODE PROGRAM	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Tahapan Penelitian.....	3
1.6.1 Rencana dan Tahapan Penelitian.....	3
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem.....	3
1.6.3 Pengujian Sistem	4
1.6.4 Pengujian Penelitian	4
1.6.5 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Emosi	6
2.2 Deteksi Emosi	6
2.3 Media Sosial	6

2.4	Twitter.....	6
2.5	Web Scraping.....	7
2.6	Preprocessing.....	7
2.6.1	Case Folding.....	7
2.6.2	Remove Punctuation.....	8
2.6.3	Remove Number.....	8
2.6.4	Tokenizing.....	8
2.6.5	Stopword Removal.....	9
2.6.6	Stemming.....	9
2.7	Klasifikasi.....	12
2.8	Word Embedding.....	12
2.9	Word2vec.....	13
2.9.1	Continous bag of words.....	13
2.9.2	Skip gram model.....	14
2.10	Glo-Ve.....	15
2.11	Fasttext.....	16
2.12	Deep Learning.....	18
2.13	Long Short Term Memory.....	18
2.14	Confusion Matrix.....	24
2.15	Penelitian Sebelumnya.....	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM.....		29
3.1	Metodologi Penelitian.....	29
3.1.1	Pengumpulan Data.....	29
3.1.2	Labelling Data.....	29
3.1.3	Preprocessing.....	30
3.1.4	Pengujian Arsitektur.....	37
3.1.5	Word embedding.....	37
3.1.6	LSTM.....	42
3.1.7	Pengujian.....	51
3.2	Metodologi Pengembangan Sistem.....	52
3.2.1	Analisis Kebutuhan Sistem.....	53
3.2.2	Kebutuhan Fungsional.....	54
3.2.3	Kebutuhan Non-fungsional.....	54

3.2.4	Proses Desain.....	54
3.2.5	Perancangan Sistem.....	55
3.2.6	Perancangan Pengujian.....	63
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		65
4.1	Hasil Penelitian	65
4.1.1	Pengumpulan Data.....	65
4.1.2	Implementasi Deteksi Emosi	68
2.	<i>Training Model</i>	71
4.2	Pengujian	88
4.2.1	Pengujian <i>Model</i>	90
4.2.2	Pengujian Sistem	100
4.3	Pembahasan	101
4.3.1	Pengujian <i>model</i> arsitektur LSTM <i>word2vec</i>	101
4.3.2	Pengujian <i>model</i> arsitektur LSTM Glo-Ve.....	101
4.3.3	Pengujian <i>model</i> arsitektur LSTM <i>fasttext</i>	101
4.3.4	Pengujian <i>word embedding</i>	101
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		102
5.1	Kesimpulan	102
5.2	Saran	102
DAFTAR PUSTAKA.....		xi
LAMPIRAN.....		xv

