# ABSTRAK

Parkir adalah keadaan tidak bergerak suatu kendaraan yang tidak bersifat sementara. Termasuk dalam pengertian parkir adalah setiap kendaraan yang berhenti pada tempat-tempat tertentu baik yang dinyatakan dengan rambu ataupun tidak, serta tidak semata-mata untuk menaikkan dan atau menurunkan barang dan atau orang.

Permasalahan parkir tersebut dapat diselesaikan dengan menggunakan penyakit paru tersebut dapat diselesaikan dengan menggunakan metode waterfall sering dinamakan siklus hidup klasik (classic life cycle), dimana hal ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak, dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna lalu berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan (planning), permodelan (modeling), konstruksi (construction), serta penyerahan sistem ke para pelanggan/pengguna (deployment), yang diakhiri dengan dukungan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan.

Aplikasi ini berjalan dengan cara melakukan scan qrcode untuk masuk lahan parkir lalu menghitung berapa lama waktu kita parkir di lahan parkir tersebut dan melakukan pembayaran pada saat akan keluar lahan parkir dengan menggunakan saldo e-wallet atau menggunakan uang tunai. Berdasarkan pada penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan telah berhasil dibangun sebuah aplikasi perparkiran yang dapat mempermudah pengendara untuk melakukan pembayaran parkir.



**Kata Kunci**: Parkir, *waterfall*, aplikasi *android*.