

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....</b>	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....</b>	iii
<b>SURAT PENYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....</b>	iv
<b>ABSTRAK.....</b>	v
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	vi
<b>DAFTAR ISI.....</b>	vii
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	ix
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	x
<b>DAFTAR MODUL PROGRAM.....</b>	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Metodologi Penelitian.....	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem.....	4
1.7. Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	7
2.1 Parkir.....	7
2.2 Metode Waterfall.....	7
2.3 Satuan Ruang Parkir (SRP).....	8
2.4 Pengendalian Parkir.....	9
2.5 Penelitian Sebelumnya.....	10
2.6 QR Code.....	12
2.7 E-Payment.....	12
2.8 E-Money.....	12
2.9 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	13
2.10 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	14
2.11 Relasi Antar Tabel (RAT).....	16
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN.....</b>	18
3.1 Metodologi Penelitian.....	18
3.2 Analisi Masalah.....	18
3.3 Observasi.....	18
3.4 Analisis Sistem.....	19
3.4.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	19
3.4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	19
3.5 Arsitektur Sistem.....	20
3.6 Perancangan Sistem.....	20
3.6.1 Perancangan Proses.....	20

3.6.1.1	DFD Level 0.....	20
3.6.1.2	DFD Level 1.....	21
3.6.2	Perancangan Basis Data.....	22
3.6.2.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	23
3.6.2.2	Perancangan Struktur Tabel.....	24
3.6.2.3	Relasi Antar Tabel (RAT).....	25
3.6.3	Perancangan User Interface.....	26
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>29</b>
4.1	Pembahasan Aplikasi Program.....	29
4.1.1	Aplikasi User (Pengguna).....	29
4.1.2	Halaman Welcome.....	29
4.1.3	Halaman Login User.....	30
4.1.4	Halaman Create New Account.....	32
4.1.5	Halaman Utama.....	34
4.1.6	Halaman Top Up Saldo.....	36
4.1.7	Halaman Info Account.....	37
4.1.8	Halaman Qrcode.....	39
4.2	Aplikasi Operator.....	40
4.2.1	Halaman Welcome.....	40
4.2.2	Halaman Login Operator.....	40
4.2.3	Halaman Utama Operator.....	44
4.2.4	Halaman Scan Qrcode.....	46
4.3	Hasil Pengujian.....	47
4.4	Pengujian White Box.....	49
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP.....</b>	<b>59</b>
5.1	Kesimpulan.....	59
5.2	Saran.....	59
	<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>60</b>