

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
MODUL PROGRAM	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.1 Rumusan masalah	3
1.2 Batasan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Manfaat Penelitian	4
1.5 Metodologi penelitian	4
1.6 Sistematika penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Sitem Informasi	6
2.2 Papan Informasi Digital	7
2.3 Streaming Tv	8
2.4 Arsitektur Streaming	9
2.5 Metode Streaming	9
2.6 Komponen-komponen Dalam Streaming Media	10
2.7 Masalah Streaming	11
2.8 Mengukur Hasil Live Streaming	13
2.9 Raspberry pi	16
2.10 Penelitian Terkait	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM	20
3.1 Metodologi Penelitian	20
3.2 Metodologi Pengembangan Sistem	22
3.3 Pengumpulan Data	23
3.4 Analisa Masalah	24
3.5 Analisa Kebutuhan Sistem	25
3.6 Perancangan Sistem	26
3.7 Perancangan Proses	28
3.8 <i>Sample</i> Perhitungan Metode	35
3.9 Perancangan Basis Data	41
3.10 Perancangan Antarmuka	48
3.11 Perancangan Pengujian Sistem	64

BAB IV HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	69
4.1 Hasil Penelitian	69
4.2 Pengujian Sistem	92
BAB V PENUTUP	94
4.1 Kesimpulan.....	94
4.2 Saran.....	95
DAFTAR PUSTAKA	96