

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR MODUL PROGRAM	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Metodologi Penelitian dan Pengembangan Sistem	5
1.6.1 Metodologi Penelitian	5
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem	6
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Hate Speech	9
2.2 Twitter	9
2.3 Text Mining	9
2.4 Klasifikasi Teks	10
2.5 Text Preprocessing	11
2.5.1 Case Folding	11
2.5.2 Remove Punctuation	12
2.5.3 Remove Number	12
2.5.4 Spelling Correction	12

2.5.5	<i>Stopword Removal</i>	13
2.5.6	<i>Stemming</i>	13
2.5.7	<i>Tokenizing</i>	16
2.6	<i>Word Embedding</i>	17
2.6.1	<i>Continuous Bag of Words</i>	18
2.6.2	<i>Skip-Gram Model</i>	21
2.7	<i>Deep Learning</i>	21
2.8	<i>Long Short Term Memory (LSTM)</i>	23
2.8.1	<i>Cell State</i>	24
2.8.2	<i>Forget Gate</i>	25
2.8.3	<i>Input Gate</i>	26
2.8.4	<i>Output Gate</i>	28
2.8.5	<i>Activation</i>	29
2.9	<i>Natural Language Processing</i>	30
2.10	Validasi dan Pengujian	30
2.10.1	<i>K-Fold Cross Validation</i>	30
2.10.2	<i>Confusion Matrix</i>	31
2.10.3	<i>Evaluation Metrics</i>	31
2.11	Tinjauan Literatur	32
2.12	Research Gap	34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM	35
3.1	Metodologi Penelitian	35
3.2	Pengumpulan Data	35
3.2.1	Studi Pustaka	36
3.2.2	Data Penelitian	36
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	39
3.4	Analisis dan Perancangan Sistem	39
3.4.1	Arsitektur Sistem	40
3.4.2	Analisis Preprocessing	41
3.4.2.1	Case Folding	42
3.4.2.2	Remove Punctuation	44
3.4.2.3	Remove Number	45
3.4.2.4	Spelling Correction	46
3.4.2.5	Stopword Removal	47

3.4.2.6 Stemming	48
3.4.2.7 Remove Whitespace	50
3.4.2.8 Tokenizing	51
3.4.3 Analisis Jaringan LSTM	52
3.4.3.1 Embedding Layer.....	53
3.4.3.2 Dropout Layer.....	59
3.4.3.3 LSTM Layer	59
3.4.3.4 Dense Layer	67
3.4.4 Perancangan <i>Interface</i>	68
3.4.4.1 Perancangan Halaman Utama/ Landing Page	69
3.4.4.2 Perancangan Halaman Tentang Model	69
3.4.4.3 Perancangan Halaman Tentang Pengujian.....	70
3.4.4.4 Perancangan Halaman Klasifikasi Tweet.....	71
3.4.4.5 Perancangan Halaman Klasifikasi Teks.....	72
3.5 Perancangan Pengujian.....	74
3.5.1 <i>Confusion Matrix</i>	74
3.5.2 Performa.....	75
BAB IV HASIL, PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN.....	76
4.1 Implementasi	76
4.1.1 Implementasi <i>Scraping</i>	76
4.1.2 Implementasi <i>Text Preprocessing</i>	77
4.1.2.1 Modul Remove Newline.....	78
4.1.2.2 Modul Text Cleaning	78
4.1.2.3 Modul Spelling Correction.....	79
4.1.2.4 Modul Stopword Removal	79
4.1.2.5 Modul Stemming.....	80
4.1.2.6 Modul Tokenizing	80
4.1.3 Implementasi <i>Long Short Term Memory</i>	81
4.1.3.1 Pembuatan Model	81
4.1.3.2 Pengujian Model	84
4.1.3.3 Prediksi	85
4.1.4 Implementasi Interface	87
4.1.4.1 Modul Halaman Utama/ Landing Page	87
4.1.4.2 Modul Halaman Tentang Model	88

4.1.4.3 Modul Halaman Tentang Pengujian	89
4.1.4.4 Modul Klasifikasi Tweet.....	89
4.1.4.5 Modul Klasifikasi Teks.....	91
4.2 Pengujian	93
4.2.1 <i>Confusion Matrix</i>.....	94
4.2.2 Performa.....	94
4.3 Pembahasan.....	95
BAB V PENUTUP	97
5.1 Kesimpulan	97
5.2 Saran	97
DAFTAR PUSTAKA	99
LAMPIRAN	102