

DAFTAR PUSTAKA

Buku :

HB, Sutopo. 2002. *Metode penelitian kualitatif*. UNS Press, Solo.

Rakhmat, Jalaludin. 2007. *Metode penelitian komunikasi*. Remaja Rosdakarya, Bandung.

Liliweri, Alo. 1994. *Perspektif teoritis komunikasi antar pribadi*. Citra Aditya Bakti, Bandung.

Rakhmat, Jalaludin. 2008. *Psikologi komunikasi*. Remaja Rosdakarya, Bandung.

Em Griffin. 2011. *A first Look at Communication Theory*. Edisi ke 8 McGraw – Hill Humanities, Social Sciences Language.

Effendy, Uchjana. 2005. *Ilmu Komunikasi ; teori dan praktek*. Remaja Rosdakarya, Bandung.

Widjaja. 2000. *Ilmu Komunikasi ; Pengantar Studi*. Rineka Cipta, Jakarta.

Santosa, Slamet. 2004. *Dinamika Kelompok*. Bumi Aksara, Jakarta.

Johnson, David W, Johnson, Frank P. 2012. *Dinamika Kelompok : Teori dan Ketrampilan*. PT Indeks, Jakarta.

Walgito, Bimo. 2008. *Psikologi Kelompok*. Penerbit ANDI, Yogyakarta.

Internet

Pengertian Game dan Online Game, <http://webster-dictionary.org/game-game-online>

diakses pada tanggal 20 januari 2020.

Pola Komunikasi Mahasiswa Gamers Mahasiswa Negeri Makasar, <http://eprints.unm.ac.id/e-jurnal.pdf>, Diakses pada tanggal 5 januari 2020

Komunikasi Kelompok dan Eksternalisasi Pengetahuan Tacit Dalam Pengambilan Keputusan Organisasi, <http://jurnal.upnyk.ac.id>, diakses pada tanggal 17 januari 2020.

Mengenal tipe – tipe game, <https://www.kompasiana.com>, diakses pada tanggal 20 januari 2020.