

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

HALAMAN PERSETUJUAN

KATA PENGANTAR

ABSTRAK

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

1.2 Rumusan Masalah

1.3 Tujuan Penelitian

1.4 Manfaat Penelitian

1.5 Kerangka Teori

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Teori

2.1.1 Pengertian Kelompok

2.1.2 Pengertian Game Online

2.1.3 Penelitian terdahulu

3 BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian

3.2 Lokasi Penelitian

3.3 Teknik Pengumpulan Data<sup>[EAS1]</sup>

