

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	I
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING</b> .....	II
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI</b> .....	III
<b>SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR</b> .....	IV
<b>SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT</b> .....	V
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	VI
<b>ABTRAK</b> .....	VII
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	VIII
<b>DAFTAR ISI</b> .....	IX
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	X
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	XI
<b>DAFTAR MODUL PROGRAM</b> .....	XII
<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Pengembangan Sistem.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II</b> .....	<b>7</b>
<b>DASAR TEORI</b> .....	<b>7</b>
2.1 Aplikasi.....	7
2.2 Aplikasi pembelajaran.....	7
2.3 Multi Angel.....	11
2.4 Multimedia.....	13
2.5 Pengembangan Aplikasi Multimedia.....	16
a. Struktur Navigasi.....	17
b. <i>Flowchart View</i> .....	19
c. Storyboard.....	19
2.6 Marching Band.....	21
2.7 Drill Marching Band.....	22
2.8 Alat.....	23
2.8.1 Kamera.....	23
2.8.2 Video.....	24
2.8.3 Tripod.....	25
2.9 Perangkat Lunak.....	25
berikut:.....	25
2.9.1 SDK Android.....	25
2.9.2 Android Studio.....	25

2.10 Studi Pustaka.....	26
<b>BAB III.....</b>	<b>27</b>
<b>KONSEP DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>27</b>
3.1 Konsep (Concept).....	27
3.2 Perancangan (Design).....	28
3.2.3 Struktur Navigasi.....	28
3.2.2 Storyboard.....	28
3.2.3 Pengumpulan Bahan (Material Collecting).....	32
<b>BAB IV.....</b>	<b>45</b>
<b>IMPLEMENTASI.....</b>	<b>45</b>
4.2 Pembahasan Aplikasi Program.....	46
<b>BAB V.....</b>	<b>87</b>
<b>PENUTUP.....</b>	<b>87</b>
5.1 Kesimpulan.....	87
5.2 Saran.....	87
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>89</b>

