

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR MODUL PROGRAM.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Metodologi Penelitian dan Pengembangan Sistem	5
1.6.1 Metodologi Penelitian	5
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Citra Digital.....	8
2.1.1 Ruang Warna RGB	9
2.1.2 Jenis Ekstensi Citra Digital	11
2.2 Steganografi	12
2.2.1 <i>Least Significant Bit</i>	12
2.2.2 <i>Discrete Cosine Transform</i>	13
2.2.3 <i>Discrete Haar Wavelet Transform</i>	15
2.2.4 Pengujian Kualitas Metode Steganografi.....	17
2.3 <i>Prototyping Software Development Life Cycle</i>	20
2.4 Bahasa Pemrograman Python	22
2.5 Studi Pustaka.....	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM	25
3.1 Metodologi Penelitian	25
3.2 Metode Pengembangan Sistem	26
3.2.1 Komunikasi	26
3.2.2 <i>Quick Design</i>	29
BAB IV HASIL, PENGUJIAN, DAN PEMBAHASAN.....	66
4.1 Hasil Penelitian	66
4.1.1 Halaman <i>Encode</i>	69

4.1.2 Halaman <i>Decode</i>	87
4.1.3 Halaman Identifikasi	96
4.2 Pengujian.....	99
4.2.1 Pengujian <i>Robustness</i>	100
4.2.2 Pengujian <i>Fidelity</i>	107
4.3 Pembahasan.....	144
BAB V PENUTUP	151
5.1 Kesimpulan	151
5.2 Saran.....	152
DAFTAR PUSTAKA.....	153