

APLIKASI PENGENALAN BUDAYA REOG BERBASIS ANDROID

TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika
Universitas Pembangunan Nasional ‘Veteran’ Yogyakarta



Disusun Oleh :

Wicak Sandyasena

123130018

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
YOGYAKARTA
2020**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING

**APLIKASI PENGENALAN BUDAYA REOG BERBASIS
ANDROID**

Disusun Oleh :


Wicak Sandyasena
123130018

Telah Diperiksa dan Disetujui oleh Pembimbing untuk disidangkan

Pada Tanggal :

Menyetujui,
Pembimbing I

Pembimbing II


Yuli Fauziah, S.T., M.T.
NIK. 2 7107 98 0180


Frans Richard Agustin, S.T., M.Kom
NIK. 2 6202 05 0006 1

Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir

Dr. Awang Hendrianto Pratomo, S.T., M.T.
NIP. 1977 07 25 2005 01 1001

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah, atas segala nikmat hidup dan kesempatan mengenggam ilmu, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “APLIKASI PENGENALAN BUDAYA REOG BERBASIS ANDROID”. Tugas Akhir disusun sebagai salah satu persyaratan untuk mencapai derajat Sarjana Teknik. Dalam penyusunan tugas akhir, penulis banyak dibantu, dibimbing, dan didukung oleh berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis persembahkan tugas akhir ini untuk :

1. Kedua Orang Tua yang selalu memberikan dukungan berupa doa maupun kata penyemangat sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan lancar.
2. Dosen Wali. Bapak Rifki Indra Perwira.,S.Kom.,M.Eng yang telah membimbing dari mahasiswa baru sampai lulus dan memberikan kata-kata penyemangat.
3. Dosen Pembimbing. Ibu Yuli Fauziah,S.T.,M.T dan Bapak Frans Richard Kodong,S.T.,M.Kom yang telah sabar membimbing, memberikan masukan, dan dorongan dalam penyusunan tugas akhir ini.
4. Sahabat yang sangat kental yang menemani di saat suka maupun duka: Hendy,Ilham,Haflan, dan Doohan yang selalu memberikan semangat,teman makan maupun teman bermain game dan teman curhat.
5. Teman-teman Prodi Teknik Informatika angkatan 2013 yang menjadi teman semasa kuliah dan teman kumpul dan *sharing* keluh kesah selama kuliah.
6. Dan pihak yang terlibat dalam penyusunan tugas akhir ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu. Terima kasih atas dukungan beserta doa.

KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Panyayang, penulis panjatkan puja dan puji syukur atas kehadiran-Nya, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya sehingga penulis akhirnya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul “APLIKASI PENGENALAN BUDAYA REOG BERBASIS ANDROID”.

Tugas akhir ini dibuat sebagai syarat untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika Universitas Pembangunan Nasional ‘Veteran’ Yogyakarta. Tugas akhir berisikan pembuatan sebuah sistem informasi tentang budaya Reog Berbasis Android.

Banyak pihak yang telah mendukung untuk pembuatan Tugas Akhir ini dan penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Allah SWT, yang telah melimpahkan hidayah-Nya dan karunia-Nya sehingga penulis dapat dilancarkan dalam pembuatan Tugas Akhir ini dan dapat terselesaikan dengan baik.
2. Orang tua tercinta, serta ketiga adik penulis yang turut membantu dalam do’a, motivasi untuk selalu bersyukur dan tidak lupa dukungan untuk penulis dalam penyelesaian tugas akhir.
3. Ibu Yuli Fauziah,S.T.,M.T selaku pembimbing utama dalam Tugas Akhir ini yang telah sabar membimbing penulis, memberikan masukan, dan dorongan dalam penyusunan tugas akhir ini.
4. Bapak Frans Richard Kodong,S.T.,M.Kom selaku pembimbing kedua yang sabar juga membimbing penulis sampai akhir dan selalu memberikan motivasi.

5. Bapak Dosen Penguji, Bapak Bambang Yuwono dan Bapak Hery Sofyan yang sudah menyempatkan waktunya untuk menguji selama seminar dan ujian skripsi dan memberikan saran untuk lebih baik lagi.
6. Teman Dekat dari zaman mahasiswa baru (Hendy,Ilham,Doohan,Haflan)yang selalu memberikan dukungan.
7. Semua teman-teman seperjuangan Teknik Informatika 2013 dari mahasiswa baru sampai saat ini. Sukses untuk IF 2013, sukses untuk kita semua.
8. Semua pihak lainnya yang telah membantu penyusunan Tugas Akhir ini yang tidak dapat disebutkan satu-persatu.

Akhirnya penulis pun menyadari bahwa penyusunan tugas akhir ini masih banyak kekurangan. Maka dari itu, penulis menerima kritik dan saran yang membangun demi hasil yang lebih baik kedepannya dan semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, Desember 2020

WICAK SANDYASENA

DAFTAR ISI

COVER	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR MODUL	x
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Permasalahan	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II. LANDASAN TEORI	7
2.1 Profil.....	7
2.2 Java.....	8
2.3 Android.....	9
2.4 Android SDK.....	10
2.5 MIT App Inventor	10
2.6 Flowchart.....	11
2.7 Entity Relationship Diagram	12
2.8 Data Flow Diagram	14
2.9 Tinjauan Pustaka	15

BAB III. METODOLOGI PENELITIAN dan PENGEMBANGAN SISTEM...	18
3.1 Analisa Kebutuhan	18
3.2 Perancangan DFD	20
3.3 Perancangan User Interface.....	22
BAB IV. HASIL, PENGUJIAN dan PEMBAHASAN.....	27
4.1 Halaman Home.....	27
4.2 Halaman Utama.....	28
4.3 Menu.....	29
4.4 Pengujian Sistem	31
BAB V. Kesimpulan.....	32
5.1 Kesimpulan.....	32
5.2 Saran.....	32
DAFTAR PUSTAKA	33
LAMPIRAN	34

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 1.6 Metode Waterfall	19
GAMBAR 3.2 DFD Level 0.....	20
GAMBAR 3.2.1 DFD Level 1.....	19
GAMBAR 3.3 Rancangan Tampilan HalamanUtama	22
GAMBAR 3.3.2 Rancangan Tampilan Home.....	23
GAMBAR 3.2.3 Rancangan Tampilan Pilihan Menu	24
GAMBAR 3.2.4 Rancangan Tampilan Menu Gambar	26

DAFTAR TABEL

GAMBAR 2.6 Simbol Flowchart.....	11
GAMBAR 2.8 Simbol DFD.....	15
GAMBAR 3.2.1 DFD Level 1.....	19
GAMBAR 4.4 Tabel Pengujian.....	31

DAFTAR MODUL

MODUL PROGRAM 4.1 <i>Pseudocode</i> Form Home	27
MODUL PROGRAM 4.2 <i>Pseudocode</i> Halaman Utama	28
MODUL PROGRAM 4.3 <i>Pseudocode</i> Pilihan Menu	30