

DAFTAR ISI

| | |
|---|--------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING..... | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI | iii |
| SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR..... | iv |
| PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT | v |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | vi |
| ABSTRAK | vii |
| KATA PENGANTAR..... | viii |
| DAFTAR ISI..... | x |
| DAFTAR GAMBAR..... | xii |
| DAFTAR TABEL | xiii |
| DAFTAR MODUL PROGRAM..... | xiv |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah | 4 |
| 1.3 Batasan Masalah | 5 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 5 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 5 |
| 1.6 Metodologi Penelitian | 6 |
| 1.7 Metodologi Pengembangan Sistem | 7 |
| 1.8 Sistematika Penulisan | 8 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 10 |
| 2.1 Studi Literatur | 10 |
| 2.1.1 Apotek | 10 |
| 2.1.2 Obat | 10 |
| 2.1.3 Web Semantik | 11 |
| 2.1.4 Ontology | 20 |
| 2.1.5 Protégé..... | 25 |
| 2.1.6 Rapid APPLication Engineering (GRAPPLE)..... | 25 |
| 2.2 Penelitian Sebelumnya | 26 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM | 27 |
| 3.1 Metodologi Penelitian | 27 |
| 3.1.1 Pengumpulan Data dan Informasi | 27 |
| 3.1.2 Analisis Data dan Sistem | 30 |
| 3.1.2.1 Analisis Data | 30 |
| 3.1.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem | 30 |
| 3.2 Metodologi Pengembangan Sistem | 31 |
| 3.2.1 Perancangan Arsitektur | 31 |
| 3.2.2 Perancangan Sistem dengan Guidelines for Rapid APPLication Engineering (GRAPPLE)..... | 32 |
| 3.2.3 Perancangan Ontologi | 34 |

| | |
|---|----|
| BAB IV HASIL, PENGUJIAN, DAN PEMBAHASAN..... | 45 |
| 4.1 Pembuatan Class..... | 47 |
| 4.2 Pembuatan Object Properties..... | 48 |
| 4.3 Pembuatan Data Properties..... | 49 |
| 4.4 Pembuatan Instances (Individu)..... | 50 |
| 4.5 Buat Persamaan Kata..... | 53 |
| 4.6 Pengujian Ontologi..... | 53 |
| BAB V PENUTUP..... | 63 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 63 |
| 5.2 Saran..... | 63 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 65 |