

KRITIK SOSIAL DALAM VIDEO GAME

(Analisis Semiotika Representasi Kritik Sosial Dalam *Video Game* Persona 5)

SKRIPSI



Oleh

Muhammad Salim Pascal

NIM. 153150130

Diajukan

Untuk Memenuhi Gelar Sarjana Ilmu Komunikasi

Pada Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Politik

Universitas Pembangunan "Veteran" Yogyakarta

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
YOGYAKARTA**

2020

