

**DIGITAL WATERMARKING MENGGUNAKAN KRIPTOGRAFI VIGENERE
CIPHER DAN STEGANOGRAFI LSB UNTUK MELINDUNGI HAK CIPTA GAMBAR
BITMAP**

TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana
Informatika Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Yogyakarta



Disusun oleh :

Javier Julianda Welang

123160176

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
YOGYAKARTA
2020**