

**DIGITAL WATERMARKING MENGGUNAKAN KRIPTOGRAFI VIGENERE  
CIPHER DAN STEGANOGRAFI LSB UNTUK MELINDUNGI HAK CIPTA GAMBAR  
BITMAP**

**TUGAS AKHIR**

Tugas Akhir ini sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana  
Informatika Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Yogyakarta



Disusun oleh :

Javier Julianda Welang

123160176

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"  
YOGYAKARTA  
2020**