

DAFTAR PUSTAKA

- Akay, Y. V., Santoso, A. J., & Sapty, F. L. (2014). Metode *User centered design* (UCD) Dalam Perancangan Sistem Informasi Geografis Pemetaan Tindak Kriminalitas, 1-6.
- Alawiah, E. T. (2017). Rancangan Aplikasi *Smart city* Berbasis Mobile Untuk Meningkatkan Kualitas Layanan Publik Studi Kasus Pemkot Bogor. *JURNAL TEKNIK KOMPUTER AMIK BSI*, 1-6.
- Alkis, C. D. (2018). Intellegent Transport System Dalam Pengembangan *Smart city* di Daerah Istimewa Yogyakarta. *Rekaruang*, 24-21.
- Amrullah, A. (2019). *Smart city* Dynamic Dashboard: Alternatif Kolaborasi Multi Aplikasi pada *Smart city* Menggunakan Metode Userdriven Collaboration (Udc). *Jurnal TEKNOINFO*, 5-10.
- Aprilia, I., Santoso, I., & Ferdiana, R. (2015). Pengujian Usability Website Menggunakan System Usability Scale Website Usability Testingsusing System Usability Scale. *IPTEK-KOM*, 31-38.
- Arsel, Z., & Dobscha, S. (2011). Hybrid Pro-Social Exchange Systems: the Case of Freecycle. *ASSOCIATION FOR CONSUMER RESEARCH*.
- Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia. (2018). Hasil Survei Nasional Penetrasi Pengguna Internet 2018. Jakarta: POLLING INDONESIA.
- Ayuningtyas, A., & Ashari, A. (2016). Pemanfaatan Teknologi Web Service untuk Integrasi Sistem Layanan Materi Pelajaran Terdistribusi. *JURNALANGKASA*, 33-46.
- Aziz, A., Wiharto, & Wicaksono, B. (2013). Pemanfaatan Web Service Moodle Berbasis REST-JSON untuk Membangun Moodle Online Learning Extension berbasis Android. *JURNAL ITSMART*, 1-6.
- Badan Pusat Statistik. (2019). *Profil Kemiskinan di Indonesia September 2019*.
- Badan Pusat Statistika DIY. (2019). *Statistik Kemiskinan Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta 2019, Keadaan Ketenagakerjaan Yogyakarta Agustus 2018*. Yogyakarta.
- Coenen, T., Graaf, S. v., & Walravens, N. (2014). Firing Up the City – A *Smart city Living lab* Methodology. *Interdisciplinary Studies Journal*, 1-11.
- Dinas Sosial DIY. (2018). *Data LKS dan Komunitas*. Yogyakarta.
- Dzulqarnain, M. A., Aziz, L. M., Rachman, M. F., & Atmadja, A. R. (2018). Aplikasi Pelaporan Kerusakan Jalan Tol Menggunakan Layanan Web Service Berbasis Android. *Information System Journal*, 1-13.
- Eden, S. (2015). Blurring the boundaries: Prosumption, circularity and online sustainable consumption through Freecycle. *Journal of Consumer Culture*, 1-21.
- Edwin, Y. (2017, Oktober 28). *Orang Indonesia Hobi Tumpuk Barang Bekas*. Diambil kembali dari Beritagar: <https://beritagar.id/artikel/sains-teknologi/orang-indonesia-hobi-tumpuk-barang-bekas>, (28 Oktober 2017, accessed 7 Oktober 2019).
- Fukuzumi, S., & Tanikawa, Y. (2017). How to apply human-centered design process (HCDP) to software development process. *IEEE*, 13.

- Giffinger, R., & Gudrun, H. (2009). Smart Cities Ranking: An Effective Instrument for The Positioning of Cities? *Journal of the Centre of Land Policy and Valuations*, 6-26.
- Huda, M., Winarno, W. W., & Lutfi, E. T. (2017). Evaluasi User Interface pada Sistem Informasi Akademik di STIE Putra Bangsa Menggunakan Metode User Centered Systems Design. *JURNAL EKONOMI DAN TEKNIK INFORMATIKA*, 42-59.
- Husain, Zarlis, M., Nasution, Z., Sihotang, H. T., & Wahyuni, S. (2018). Filsafat Ilmu Komputer Dan Cloud Computing Secara Etimologis. *Jurnal Mantik Penusa*, 1-7.
- Indarto, E. (2019). Tantangan Metode Pengembangan Metode Inovasi Memberikan Dampak Ekonomi dan Sosial yang Luas dan Cepat.
- Irianto, A. B. (2015). Pemanfaatan Sosial Media Untuk Meningkatkan Market Share UKM. *TEKNOMATIKA*, 1-11.
- Irviani, R., Kasmi, Setyorini, E., & Muslihudin, M. (2018). Perancangan Aplikasi E-Commerce Berbasis Android pada Kelompok Swadaya Masyarakat Desa Margakaya Pringsewu. *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 8-12.
- Jamil, M., Khairan, A., & Fuad, A. (2015). Implementasi Aplikasi Telemedicine Berbasis Jejaring Sosial Dengan Pemanfaatan Teknologi Cloud Computing. *Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika (JEPIN)*, 1-5.
- Kang, S. (1998). "Information Technology Acceptance : Evolving With The Changes In The Network Environment".
- Katarsa. (2019, Juli 6). 5 Platform Digital Marketing Terpopuler di Indonesia. Diambil kembali dari Katarsa: <https://katarsa.id/id/2019/07/06/5-platform-digital-marketing-terpopuler-indonesia/>, (6 Juli 2019, accessed 23 Februari 2020).
- Kurniawan, E. (2014). Implementasi Rest Web Service Untuksales Order Dansales Trackingberbasis Mobile). *Jurnal EKSIS*, 1-12.
- Listianto, F., Fauzi, Irviani, R., & Kasmi . (2017). Aplikasi E-Commerce Berbasis Web Mobile Pada Industri Konveksi Seragam Drumband Di Pekon Klaten Gadingrejo Kabupaten Pringsewu. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)* , 146-152.
- Margono, W. (2017). Rencana Bisnis www.pesantukang.com, Tesis Manajemen, Universitas Gadjah Mada.
- Mediani, A., Furoida, K., & Mubar, N. A. (2018). Analisis Tingkat Minat Masyarakat Sekitar Universitas Muhammadiyah Surakarta Terhadap Program Jamal (Berbelanja-Beramal), 318-324.
- Nugroho, B. A. (2013). Sistem Informasi E-Marketplace Barang Bekas Khusur Daerah Istimewa Yogyakarta. Skripsi Sistem Informasi, Universitas Gadjah Mada.
- Nurgiyantoro, S. (2014). Pengaruh Strategi Promosi Melalui Social Media Terhadap Keputusan Pembelian Garskin Yang Dimediasi Word Of Mouth Marketing, Tesis Ekonomi, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Nuzir, F. A., & Saifuddin, R. (2015). Smart People, Smart Mobility. Konsep Kota Pintar yang Bertumpu pada Masyarakat dan Pergerakannya di Kota Metro. 1-5.
- Palilingan, K. Y., Santoso, A. J., & Rahayu, F. L. (2014). Perancangan Aplikasi Pencarian Tempat Wisata Berbasis Lokasi Menggunakan Metode *User centered design* (UCD). 557-583.

- Pamungkas, B. A. (2016). (Pengaruh Promosi Di Media Sosial Dan Word Of Mouth Terhadap Keputusan Pembelian). *Komunikasi*, 145-160.
- Priyono, J. D., Darma, S. W., Nawawi, J., & Wibowo, A. (2019). Statistik Kemiskinan Daerah Istimewa Yogyakarta 2019. Yogyakarta: BPS Provinsi DI Yogyakarta.
- Pucihar, A., Malešič, A., Lenart, G., & Borštnar, M. K. (2014). User-centered Design of a Web-based Platform for the Sustainable Development of Tourism Services in a *Living lab* Context.
- Purwanta. (2015). Komunitas di Yogyakarta Sebagai Sarana Aktualisasi Diri. *Jurnal Penelitian*, 58-78.
- Putra, A. K., Nyoto, R. D., & Pratiwi, S. H. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Market Place Penyedia Jasa Les Private di Kota Pontianak Berbasis Web. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, 22.
- Rahman, A. Z. (2018). *Smart city: Inovasi Peningkatan Pelayanan Publik Masa Kini. Prosiding*, 76-79.
- Santoso, & Hutahaean, J. (2018). Aplikasi Toko Buku Online Berbasis Mobile E-Commerce. *Seminar Nasional Royal (SENAR)*, 339-344.
- Saputra, R. D. (2016). Pengembangan Aplikasi Mobile Akademik Mahasiswa Berbasis Web Service di Universitas Widyatama. 7-22.
- Siswanto, T. (2013). Optimalisasi Sosial Media Sebagai Media Pemasaran Usaha Kecil Menengah. *Jurnal Liquidity*, 80-86.
- Skipper. (2019, Maret). *Jumlah Pengguna Internet di Indonesia Tahun 2019*. Diambil kembali dari Skipper Developer: <https://www.skipperdeveloper.com/jumlah-pengguna-internet-di-indonesia-tahun-2019/>, (21 Maret 2019, accessed 10 September 2019).
- Statistik Kemiskinan Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta 2019, Keadaan Ketenagakerjaan Yogyakarta Agustus 2018*. (2019). Badan Pusat Statistika DIY.
- Sutanta, E., & Mustofa, K. (2012). Kebutuhan Web Service Untuk Sinkronisasi Data Antar Sistem Informasi Dalam E-Gov Di Pemkab Bantul Yogyakarta. *JURTIK - STMIK BANDUNG*, 1-11.
- Sutrisno, Asyidiq, M., & Santoso, S. (2018). Perancangan Sistem Pemasangan Iklan Online Pada Aplikasi E-Commerce (E-Gemanusa) Menggunakan Metode Restful Api Dan Framework Laravel, 119-132.
- Saputra, A. (2019). Penerapan Usability pada Aplikasi PENTAS dengan menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *JTIM: Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, 206-212.
- Syahputra, A. K., & Kurniawan, E. (2017). Perancangan Aplikasi Multimedia Pembelajaran Iqro' Menerapkan Konsep *User centered design*. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi JURTEKSI ROYAL*, 117-129.
- Utomo, C. E., & Hariadi, M. (2016). Strategi Pembangunan *Smart city*. *Jurnal Strategi dan Bisnis*, 159-176.

Veeckman, C., Schuurman, D., & Leminen, S. (2013). Linking *Living lab* Characteristics and Their Outcomes: Towards a Conceptual Framework. *Technology Innovation Management Review*, 6-15.

Wulandari, R. (2018). Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kemiskinan di Daerah Istimewa Yogyakarta. 1-24.