

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR MODUL.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	5
1.3. Batasan Masalah	5
1.4. Tujuan Penelitian	5
1.5. Manfaat Penelitian	6
1.6. Metodologi Penelitian.....	6
1.7. Sistematika Penulisan	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1. <i>Smart city</i>	9
2.2. <i>Living lab</i>	12
2.3. Model <i>User centered design</i>	17
2.4. Data Kemiskinan, Pengangguran dan Kebutuhan Barang.....	20
2.5. Barang dan Barang Bekas.....	22
2.6. Aplikasi <i>Mobile</i> dan Media Sosial.....	23
2.7. <i>Cloud Computing</i>	25
2.8. <i>Web Services</i>	25
2.8.1. REST <i>Web Services</i>	27
2.8.2. SOAP <i>Web services</i>	28
2.9. Pengujian <i>System Usability Scale</i> (SUS).....	29
2.10. Penelitian Sebelumnya.....	31
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM.....	36
3.1. Metodologi Penelitian.....	36
3.2. <i>Smart city</i>	38
3.3. Analisis <i>Living lab</i>	38
3.3.1. Hasil Inovasi	40
3.4. <i>User centered design</i> (UCD)	40
3.4.1. Perencanaan Proses <i>User centered design</i> (UCD).....	41
3.4.2. Memahami dan Menentukan Konteks Pengguna.....	41
3.4.3. Ekosistem Pengguna	42
3.4.4. Menentukan Kebutuhan Pengguna	44
3.4.5. Hubungan Antar Pelaku pada Ekosistem Berbagi	63
3.4.6. Perancangan Evaluasi	64
3.4.7. Kesimpulan dari Perancangan Proses UCD Hingga Menentukan Kebutuhan Pengguna	66
3.4.8. Analisis dan Interpretasi Hasil	66

BAB IV HASIL, PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN.....	67
4.1. Perancangan Unified Modeling Language	68
4.1.1. <i>Use Case</i> Diagram	68
4.1.2. <i>Activity</i> Diagram	69
4.1.3. Class Diagram	81
4.1.4. <i>Sequence Diagram</i>	82
4.2. Perancangan Arsitektur.....	92
4.2.1. Analisis Kebutuhan Sistem.....	92
4.2.2. Arsitektur Sistem.....	93
4.3. Perancangan Database	94
4.3.1. Perancangan Struktur Tabel	94
4.3.2. Relasi Antar Tabel (RAT).....	100
4.4. Hasil Perancangan Sistem.....	101
4.4.1. Halaman <i>Login</i> atau Bergabung.....	101
4.4.2. Halaman Registrasi	102
4.4.3. Halaman Beranda (<i>Home</i>).....	102
4.4.4. Halaman Detail Unggahan	103
4.4.5. Halaman Respon Komentar Unggahan.....	104
4.4.6. Halaman Respon <i>Request</i>	105
4.4.7. Halaman Kategori Barang.....	105
4.4.8. Halaman List Unggahan.....	106
4.4.9. Halaman Tambah Unggahan.....	107
4.4.10. Halaman Edit Unggahan	108
4.4.11. Halaman Notifikasi	109
4.4.12. Halaman Status Proses Berbagi	110
4.4.13. Halaman Profil	111
4.4.14. Halaman Edit Profil	111
4.5. Hasil Evaluasi.....	112
4.5.1. Evaluasi Fungsionalitas.....	112
4.5.2. <i>System Usability Scale</i> (SUS)	117
4.6. Pembahasan	124
BAB V PENUTUP.....	126
5.1 Kesimpulan.....	126
5.2 Saran	127
DAFTAR PUSTAKA.....	xvi