

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| HALAMAN JUDUL..... | i |
| HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING..... | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI..... | iii |
| SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR..... | iv |
| SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT..... | v |
| HALAMAN PERSEMBAHAN..... | vi |
| ABSTRAK..... | vii |
| KATA PENGANTAR..... | viii |
| DAFTAR ISI..... | x |
| DAFTAR GAMBAR..... | xii |
| DAFTAR TABEL..... | xiv |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 3 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.4 Tujuan Penelitian..... | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 3 |
| 1.6 Metodologi Penelitian dan Pengembangan Sistem..... | 4 |
| 1.7 Sistematika Penulisan..... | 5 |
| | |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 7 |
| 2.1 <i>Magnetic Resonance Imaging (MRI)</i> | 7 |
| 2.2 Derau (<i>Noise</i>) pada Citra Medis..... | 9 |
| 2.2.1 Derau Rayleigh..... | 10 |
| 2.3 Tapis Median..... | 10 |
| 2.4 Mean Squared Error (MSE)..... | 12 |
| 2.5 Peak Signal to Noise Ratio (PSNR)..... | 13 |
| 2.6 Segmentasi Citra Medis..... | 13 |
| 2.7 Metode Segmentasi Citra Medis..... | 14 |
| 2.7.1 Metode <i>Clustering</i> | 15 |
| 2.7.1.1 <i>Fuzzy C-means</i> (FCM)..... | 16 |
| 2.8 <i>Particle Swarm Optimization</i> (PSO)..... | 19 |
| 2.9 Alat Ukur Validitas <i>Clustering</i> | 21 |
| 2.10 State of the Art..... | 23 |
| | |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM..... | 32 |
| 3.1 Studi Literatur..... | 33 |
| 3.2 Pengumpulan Data..... | 33 |
| 3.2.1 Pembacaan simulasi citra MRI dari <i>Brainweb</i> | 34 |
| 3.3 Analisis Kebutuhan..... | 37 |
| 3.3.1 Kebutuhan Data <i>Input</i> | 37 |
| 3.3.2 Kebutuhan Data Proses..... | 38 |
| 3.3.3 Kebutuhan Data <i>Output</i> | 39 |
| 3.3.4 Penentuan Parameter Lain..... | 39 |
| 3.3.5 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak..... | 41 |
| 3.3.6 Analisis <i>Praprocessing</i> Citra Berderau..... | 41 |

| | |
|--|----|
| 3.3.7 Analisis Penerapan Algoritma PSO-FCM..... | 42 |
| 3.3.8 Analisis Pengukuran Validitas <i>Clustering</i> | 47 |
| 3.4 Perancangan Sistem..... | 48 |
| 3.4.1 <i>Usecase</i> Diagram..... | 49 |
| 3.4.2 <i>Activity</i> Diagram..... | 49 |
| 3.4.3 <i>Sequence</i> Diagram..... | 56 |
| 3.4.4 <i>Class</i> Diagram..... | 60 |
| 3.4.5 Rancangan <i>user interface</i> | 61 |
| 3.5 Perancangan Pengujian Sistem..... | 61 |
| 3.5.1 Pengujian Nilai <i>Fuzziness</i> (m)..... | 62 |
| 3.5.3 Pengujian Algoritma Segmentasi Citra..... | 63 |
| BAB IV HASIL, PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN..... | 65 |
| 4.1 Hasil Penelitian..... | 65 |
| 4.1.1 <i>Praprocessing</i> Citra Berderau..... | 65 |
| 4.1.2 Hasil Segmentasi Citra di Kedua Algoritma..... | 67 |
| 4.1.3 Tampilan User Interface..... | 70 |
| 4.2 Pengujian Sistem..... | 71 |
| 4.2.1 Pengujian Nilai <i>Fuzziness</i> (m)..... | 71 |
| 4.2.2 Pengujian Algoritma Segmentasi..... | 77 |
| 4.3 Pembahasan..... | 82 |
| 4.3.1 <i>Praprocessing</i> Citra Berderau..... | 82 |
| 4.3.2 Pengujian Nilai <i>Fuzziness</i> (m)..... | 83 |
| 4.3.3 Pengujian Segmentasi Citra Menggunakan Nilai <i>Fuzziness</i> Optimal..... | 85 |
| BAB V PENUTUP..... | 87 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 87 |
| 5.2 Saran..... | 87 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 88 |