

## DAFTAR ISI

	Hal.
HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
ABSTRAK .....	xi
<i>ABSTRAC</i> .....	xii

### BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah .....	I-1
1.2 Rumusan Masalah .....	I-2
1.3 Batasan dan Asumsi .....	I-2
1.4 Tujuan Penelitian .....	I-3
1.5 Manfaat Penelitian .....	I-3
1.6 Sistematika Penulisan .....	I-3

### BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Efisiensi .....	II-1
2.2 Efektivitas .....	II-1
2.3 Sistem .....	II-2
2.3.1 Komponen Sistem .....	II-2
2.3.2 Lingkungan Luar Sistem .....	II-3
2.3.3 Penghubung Sistem .....	II-3
2.3.4 Masukan Sistem .....	II-3
2.3.5 Keluaran Sistem .....	II-3
2.3.6 Pengolahan Sistem .....	II-3
2.3.7 Sasaran Sistem .....	II-3
2.4 Informasi .....	II-4
2.5 Sistem Informasi .....	II-5
2.5.1 Blok Masukan .....	II-5
2.5.2 Blok Model .....	II-5
2.5.3 Blok Keluaran .....	II-5
2.5.4 Blok Teknologi .....	II-5
2.5.5 Blok Basis Data .....	II-5
2.5.6 Blok Kendali .....	II-6
2.6 Analisis Sistem .....	II-6
2.7 Perancangan Sistem .....	II-7
2.8 <i>Website</i> .....	II-7
2.9 <i>Server</i> .....	II-8
2.10 <i>Web Server</i> .....	II-10

2.11	Aplikasi.....	II-10
2.12	Basis Data ( <i>Database</i> ).....	II-12
2.13	Model <i>Waterfall</i> .....	II-13
2.13.1	Rekayasa dan Pemodelan Sistem .....	II-14
2.13.2	Analisis Kebutuhan .....	II-14
2.13.3	Perancangan .....	II-14
2.13.4	Penulisan Program.....	II-14
2.13.5	Pengujian.....	II-14
2.13.6	Pemeliharaan.....	II-15
2.14	Bagan Alir ( <i>Flowchart</i> ) .....	II-15
2.15	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	II-16
2.16	<i>PHP Hypertext Preprocessor</i> (PHP).....	II-16
2.17	Sistem Pendukung .....	II-17
2.17.1	Domain.....	II-17
2.17.2	CorelDRAW X7 .....	II-18
2.17.3	AppsGeysers 3 .....	II-18

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1	Objek Penelitian.....	III-1
3.2	Pengumpulan Data .....	III-1
3.3	Kerangka Penelitian .....	III-2
3.4	Langkah Perancangan .....	III-3
3.5	Analisis Hasil.....	III-4
3.6	Kesimpulan dan Saran.....	III-4

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1	Pengolahan Data .....	IV-1
4.1.1	Rekayasa dan Pemodelan Sistem .....	IV-1
4.1.2	Analisis Kebutuhan .....	IV-1
4.2	Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	IV-5
4.2.1	<i>Flowchart</i> .....	IV-5
4.2.2	<i>Data Flow Diagram</i> .....	IV-13
4.2.3	<i>Database</i> .....	IV-14
4.2.4	Tabel .....	IV-15
4.2.5	<i>User Interface</i> .....	IV-19
4.2.6	Pengujian.....	IV-39
4.3	Analisis Hasil.....	IV-52
4.3.1	Analisis Pembuatan Sistem.....	IV-52
4.3.2	Analisis Kinerja Sistem .....	IV-53

### **BAB V PENUTUP**

5.1	Kesimpulan.....	V-1
5.2	Saran.....	V-1

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol-simbol bagan alir.....	II-15
Tabel 2.2	Simbol-simbol <i>Data Flow Diagram</i> .....	II-16
Tabel 4.1	<i>Flowchart</i> informasi .....	IV-2
Tabel 4.2	Kebutuhan data penerima manfaat.....	IV-3
Tabel 4.3	Kebutuhan data fasilitator.....	IV-5
Tabel 4.4	<i>Flowchart</i> informasi setelah perbaikan .....	IV-6
Tabel 4.5	Tabel <i>Login Atemp</i> .....	IV-15
Tabel 4.6	Tabel Member .....	IV-15
Tabel 4.7	Tabel <i>User</i> .....	IV-16
Tabel 4.8	Tabel <i>User Level</i> .....	IV-16
Tabel 4.9	Tabel Program <i>I For Children</i> .....	IV-16
Tabel 4.10	Tabel Penerima Manfaat <i>I For Children</i> .....	IV-17
Tabel 4.11	Tabel Program <i>I For Disaster</i> .....	IV-17
Tabel 4.12	Tabel Penerima Manfaat <i>I For Disaster</i> .....	IV-17
Tabel 4.13	Tabel Penerima Manfaat <i>I For Disaster</i> (Lanjutan).....	IV-18
Tabel 4.14	Tabel Program <i>I For Empowerment</i> .....	IV-18
Tabel 4.15	Tabel Penerima Manfaat <i>I For Empowerment</i> .....	IV-18
Tabel 4.16	Tabel Pengujian halaman <i>Login</i> .....	IV-43
Tabel 4.17	Tabel Pengujian halaman <i>Home Page</i> .....	IV-43
Tabel 4.18	Tabel Pengujian halaman Input Program <i>I For Empowerment</i> ..	IV-44
Tabel 4.19	Tabel Pengujian halaman Input Program <i>I For Children</i> .....	IV-44
Tabel 4.20	Tabel Pengujian halaman Input Program <i>I For Disaster</i> .....	IV-45
Tabel 4.21	Tabel Pengujian halaman input data penerima manfaat Program <i>Empowerment</i> .....	IV-45
Tabel 4.22	Tabel Pengujian halaman input data penerima manfaat Program <i>Empowerment</i> (Lanjutan) .....	IV-46
Tabel 4.23	Tabel Pengujian halaman input data penerima manfaat Program <i>Children</i> .....	IV-46
Tabel 4.24	Tabel Pengujian halaman input data penerima manfaat Program <i>Children</i> (Lanjutan).....	IV-47
Tabel 4.25	Tabel Pengujian halaman input data penerima manfaat Program <i>Disaster</i> .....	IV-47
Tabel 4.26	Tabel Pengujian halaman <i>Manage User</i> .....	IV-48
Tabel 4.27	Tabel Pengujian halaman Tambah Data ( <i>data user</i> ) .....	IV-48
Tabel 4.28	Tabel Hasil Pengujian.....	IV-50

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Karakteristik sistem.....	II-4
Gambar 2.2	Hubungan antara komputer server dengan <i>client</i> .....	II-9
Gambar 2.3	Cara kerja <i>Web Server</i> .....	II-10
Gambar 2.4	Bagan perangkat lunak komputer .....	II-11
Gambar 2.5	Model <i>Waterfall</i> .....	II-14
Gambar 2.6	Domain .....	II-17
Gambar 2.7	CorelDRAW X7.....	II-18
Gambar 2.8	Appsgeyser .....	II-19
Gambar 3.1	Kerangka Penelitian .....	III-2
Gambar 3.2	Kerangka Penelitian (Lanjutan) .....	III-2
Gambar 4.1	<i>Flowchart I For Children</i> .....	IV-7
Gambar 4.2	<i>Flowchart I For Empowerment</i> .....	IV-9
Gambar 4.3	<i>Flowchart I For Disaster</i> .....	IV-11
Gambar 4.4	<i>Flowchart Manage User</i> .....	IV-12
Gambar 4.5	<i>Data Flow Diagram</i> .....	IV-13
Gambar 4.6	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	IV-14
Gambar 4.7	<i>Wireframe Login</i> .....	IV-19
Gambar 4.8	<i>Mockup Login</i> aplikasi .....	IV-20
Gambar 4.9	<i>Wireframe Home Page</i> .....	IV-21
Gambar 4.10	<i>Mockup Home Page</i> .....	IV-22
Gambar 4.11	<i>Wireframe Input</i> data program <i>I For Empowerment</i> .....	IV-23
Gambar 4.12	<i>Mockup Input</i> data program <i>I For Empowerment</i> .....	IV-24
Gambar 4.13	<i>Wireframe Input</i> data penerima manfaat program <i>I For Empowerment</i> .....	IV-25
Gambar 4.14	<i>Mockup Input</i> data penerima manfaat <i>I For Empowerment</i> .....	IV-26
Gambar 4.15	<i>Wireframe Input</i> data program <i>I For Empowerment</i> .....	IV-27
Gambar 4.16	<i>Mockup Input</i> data program <i>I For Children</i> .....	IV-28
Gambar 4.17	<i>Wireframe Input</i> data penerima manfaat program <i>I For Children</i> .....	IV-29
Gambar 4.18	<i>Mockup Input</i> data penerima manfaat program <i>I For Children</i> .....	IV-30
Gambar 4.19	<i>Wireframe Input</i> data program <i>I For Disaster</i> .....	IV-31
Gambar 4.20	<i>Mockup Input</i> data program <i>I For Disaster</i> .....	IV-32
Gambar 4.21	<i>Wireframe Input</i> data penerima manfaat program <i>I For Disaster</i> .....	IV-33
Gambar 4.22	<i>Mockup Input</i> data penerima manfaat program <i>I For Disaster</i> .....	IV-34
Gambar 4.23	<i>Wireframe</i> kelola data <i>User</i> .....	IV-35
Gambar 4.24	<i>Mockup</i> kelola data <i>User</i> .....	IV-36
Gambar 4.25	<i>Wireframe input</i> data <i>User</i> .....	IV-37
Gambar 4.26	<i>Mockup input</i> data <i>User</i> .....	IV-38
Gambar 4.27	Pengujian <i>Login</i> sehingga masuk <i>Home Page</i> .....	IV-39

Gambar 4.28	Pengujian <i>Input Data</i> Program dan Tombol Tambah Penerima .....	IV-40
Gambar 4.29	Pengujian fungsi menu tambah penerima manfaat sampai <i>input data</i> .....	IV-41
Gambar 4.30	Pengujian fungsi menu <i>Manage Users</i> .....	IV-42