

SISTEM PAKAR MENGUNAKAN MESIN INFERENSI FUZZY UNTUK MENENTUKAN HAMA DAN PENYAKIT PADA TANAMAN BAWANG MERAH

by Wilis Kaswidjanti

Submission date: 31-May-2020 11:02AM (UTC+0700)

Submission ID: 1334973438

File name: jurnal_no_3_1417-3881-1-PB.pdf (179.07K)

Word count: 3410

Character count: 19919

SISTEM PAKAR MENGGUNAKAN MESIN INFERENSI FUZZY UNTUK MENENTUKAN HAMA DAN PENYAKIT PADA TANAMAN BAWANG MERAH

Wilis Kaswidjanti

Jurusan Teknik Informatika UPN "Veteran" Yogyakarta

e-mail : wilisk@yahoo.com

Abstract

This research is based on the needs of a tool which can help farmers in identifying of pests and disease in vegetables/palawija crop, and also controlling it in order to give the right peptiside. The tool is an expert system capable of not only diagnose, but also to give the operation suggestion. Basically this tool consists of 2 bodyworks, that is, a part for inputting knowledge bases, and a part for consultancy. The decision making is implemented in terms of production rules. The use of fuzzy inference method and the type of defuzzifier are max-min and center average respectively. Output from this tool is crop pest/disease type and its operation suggestion according to the level damage of the crop.

Keywords : *expert system, fuzzy inference, knowledge base, max-min method, center average defuzzifier.*

Penelitian ini dilakukan berdasarkan atas kebutuhan akan adanya alat bantu bagi petani dalam menentukan hama/penyakit pada tanaman sayuran/palawija serta bagaimana mengendalikannya agar tidak keliru dalam memakai peptisida. Alat bantu tersebut merupakan sistem pakar yang selain untuk mendiagnosis, sistem ini diharapkan mampu memberikan saran-saran pengendalian. Pada dasarnya perangkat lunak ini terdiri atas 2 bagian utama, yaitu bagian *input* basis pengetahuan, dan bagian konsultasi. Keputusan yang diambil dengan menggunakan metode aturan. Metode inferensi yang digunakan adalah metode inferensi fuzzy dengan defuzzifikasi menggunakan metode *max-min* dan *center average*. Keluaran dari perangkat lunak ini adalah jenis hama/penyakit yang menyerang tanaman dan saran pengendaliannya sesuai dengan besar kerusakan yang dialami oleh tanaman tersebut.

Kata kunci : *sistem pakar, mesin inferensi fuzzy, basis pengetahuan, metode max-min, center average defuzzifier.*

1. Pendahuluan

Hama dan penyakit senantiasa dijumpai pada setiap tanaman tidaklah asing lagi bagi petani, tetapi masalahnya adalah apakah hama atau penyakit tersebut menimbulkan kerugian yang berarti atau tidak. Kegagalan panen merupakan kendala yang sering dihadapi petani, terutama pada tanaman sayuran/palawija, sebagian besar disebabkan karena tanaman diserang oleh hama dan penyakit. Kadang-kadang petani tahu kalau tanamannya diserang hama/penyakit, tetapi petani tidak tahu hama/penyakit apa yang sedang menyerang tanamannya. Selain itu hal lain yang menyebabkan kegagalan panen adalah karena kesalahan dalam memilih obat yang akan digunakan dan komposisi obat yang digunakan untuk menanggulangi hama/penyakit.

Berdasarkan kemajuan dalam bidang komputer dan informatika, kerumitan dan kesulitan dapat ditanggulangi dengan menyediakan suatu perangkat lunak sistem pakar untuk menentukan hama dan penyakit yang menyerang tanaman sayuran/palawija dan jenis obat serta cara pencegahannya. Salah satu bidang kecerdasan buatan adalah sistem pakar (*Expert System*) dimana pengetahuan seorang pakar atau beberapa pakar dalam bidang tertentu dituangkan ke dalam program komputer. Sistem fuzzy sebagai suatu bidang kecerdasan buatan juga besar peranannya dalam menangani ketidakpastian yang terjadi dalam sistem pakar.

Penelitian ini bertujuan untuk membangun suatu perangkat lunak sistem pakar tentang menentukan hama dan penyakit tanaman sayuran/palawija (studi kasus tanaman bawang merah) dengan menggunakan mesin inferensi fuzzy.

2. Tinjauan Pustaka

Sistem pakar merupakan sistem komputer dasar yang menggabungkan pengetahuan, fakta-fakta dan teknik penelusuran untuk memecahkan masalah yang biasanya memerlukan

keahlian dari seorang pakar. Secara umum proses yang terjadi di dalam sistem pakar merupakan pengumpulan, representasi dan penyimpanan pengetahuan sistem pakar ke dalam komputer dan selanjutnya pengetahuan diakses oleh pemakai. Menurut Turban(1995), sistem pakar terdiri dari dua bagian pokok, yaitu : lingkungan pengembangan dan lingkungan konsultasi. Komponen-komponen yang ada pada sistem pakar sebagai berikut : subsistem penambahan pengetahuan (akuisisi Pengetahuan), basis pengetahuan (*knowledge base*), mesin inferensi (*inference engine*), *workplace/blackboard*, antarmuka (*user interface*), subsistem penjelasan (*explanation facility*) dan perbaikan pengetahuan (*knowledge refinement*).

Mesin inferensi adalah program komputer yang memberikan metodologi untuk penalaran tentang informasi yang ada dalam basis pengetahuan dan dalam *workplace*, dan untuk memformulasikan kesimpulan (Turban, 1995). Terdapat dua pendekatan untuk mengontrol inferensi dalam sistem pakar, yaitu pelacakan ke belakang (*backward chaining*), dan pelacakan ke depan (*forward chaining*). Kedua metode inferensi tersebut dipengaruhi oleh tiga macam penelusuran, yaitu *depth-first search*, *breadth-first search* dan *best-first search*.

Karena pengetahuan dalam sistem berbasis pengetahuan diperoleh dari sumber kepakaran termasuk didalamnya pakar (*human expert*), dan banyak pengetahuan pakar yang samar (tidak jelas), maka fakta dan aturan dalam basis pengetahuan mengandung informasi yang tidak jelas (Negoita,1985). Dalam kasus ini, proposisi yang digunakan untuk menyusun aturan-aturan dalam basis pengetahuan dinyatakan sebagai proposisi fuzzy dan proses inferensi dilakukan dengan menggunakan logika fuzzy. Proses ini dinamakan inferensi fuzzy.

Logika fuzzy menggunakan himpunan fuzzy dalam merepresentasikan dan memanipulasi informasi yang samar (tidak jelas) untuk keperluan penarikan kesimpulan. Proses penarikan kesimpulan dengan menggunakan logika fuzzy dinamakan inferensi fuzzy. Sistem berbasis pengetahuan atau sistem berbasis aturan dimana basis pengetahuannya direpresentasikan sebagai sekumpulan aturan produksi yaitu aturan-aturan *IF-THEN* fuzzy dinamakan sistem fuzzy (Wang,1997). Aturan *IF-THEN* fuzzy adalah pernyataan *IF-THEN* dimana beberapa kata-kata dalam pernyataan tersebut ditentukan oleh fungsi keanggotaan. Aturan produksi fuzzy adalah relasi fuzzy antara dua proposisi fuzzy. Aturan tersebut dinyatakan sebagai berikut : **IF** <proposisi fuzzy 1> **THEN** <proposisi fuzzy 2>

Proposisi fuzzy adalah proposisi yang memiliki derajat kebenaran yang dinyatakan oleh suatu bilangan dalam interval $[0,1]$, dimana benar dinyatakan oleh nilai 1 dan salah dinyatakan oleh nilai 0 (Klir & Bo,1995). Premis dari aturan fuzzy dapat memiliki lebih dari satu bagian. Semua bagian dari premis dihitung secara simultan dan diselesaikan untuk sebuah nilai tunggal dengan menggunakan operator fuzzy dalam himpunan fuzzy. Secara khusus, basis aturan fuzzy terdiri dari aturan-aturan *IF-THEN* fuzzy berikut :

$$R_U^{(k)} = \text{IF } x_1 \text{ is } A_1^k \text{ and } \dots \text{ and } x_n \text{ is } A_n^k \text{ THEN } y \text{ is } B^k \dots\dots\dots (1)$$

A_i^k dan B^k berturut-turut adalah himpunan fuzzy dalam $U_i \subset R$ dan $V \subset R$ (U dan V adalah domain fisik), $i = 1,2,\dots,n$, dan $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T \in U$ dan $y \in V$ berturut-turut adalah variabel *input* dan *output (linguistik)* dari sistem fuzzy.

Menurut Havinga *et al* (1999), terdapat empat tahap dalam pembangunan sistem fuzzy, yaitu fuzzifikasi, inferensi, komposisi, dan defuzzifikasi. Pada tahap fuzzifikasi, variabel *input (crisp)* dari sistem fuzzy ditransfer ke dalam himpunan fuzzy untuk dapat digunakan dalam perhitungan nilai kebenaran dari premis pada setiap aturan dalam basis pengetahuan. Inferensi diimplementasikan untuk masing-masing aturan dalam basis pengetahuan. Input untuk proses inferensi adalah nilai yang diberikan oleh premis, dan output adalah suatu himpunan fuzzy. Metode yang biasa digunakan dalam proses inferensi adalah *min* dan *product* (Havinga *et al*, 1999). Komposisi adalah proses dimana himpunan fuzzy yang menyatakan output dari setiap aturan dikombinasikan bersama ke dalam sebuah himpunan fuzzy. Metode komposisi yang umum digunakan adalah *max (maximum)* dan *sum*. Input dari proses defuzzifikasi sebagai suatu pemetaan dari himpunan fuzzy B^k dalam $V \subset R$ (yang merupakan *output* dari inferensi fuzzy) ke titik *crisp* $\bar{y} \in V$ (Wang,1997). Terdapat tiga teknik yang paling umum digunakan yaitu *center of gravity (centroid) defuzzifier*, *center average defuzzifier*, dan *maximum defuzzifier*. Metode *center average defuzzifier* menggunakan nilai pusat (*center*) dan tingginya (*height*) dari himpunan fuzzy dalam menentukan nilai *crisp* hasil. Secara khusus, misalkan $\bar{y}^k$ adalah pusat

dari himpunan fuzzy ke- k dan w_k adalah tingginya, *center average defuzzifier* menentukan y^*

sebagai

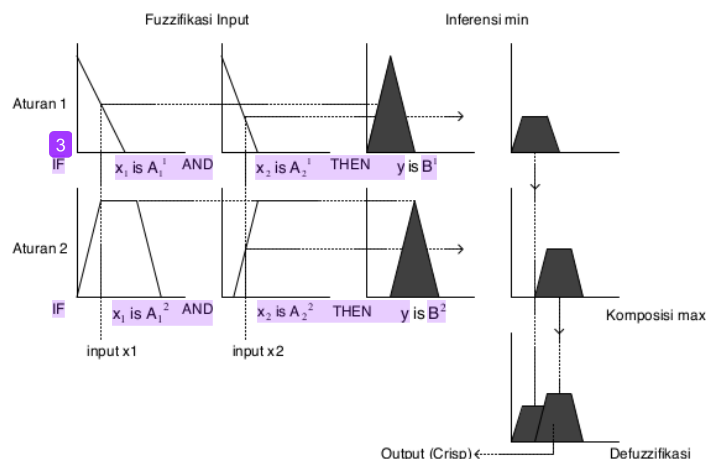
$$y^* = \frac{\sum_{k=1}^M y^* w_k}{\sum_{k=1}^M w_k} \dots\dots\dots (2)$$

Variabel input dalam sistem fuzzy dinyatakan dalam nilai *crisp*. Sebagai gambaran, diberikan 3 aturan IF-THEN fuzzy berikut :

Aturan 1: IF x_1 is A_1^1 and x_2 is A_2^1 THEN y is B^1

Aturan 2: IF x_1 is A_1^2 and x_2 is A_2^2 THEN y is B^2

Sistem fuzzy akan menentukan himpunan fuzzy B' untuk input nilai *crisp* yang diberikan. Untuk input nilai *crisp*, kesimpulan diperoleh melalui empat tahap yaitu fuzzifikasi, inferensi min, komposisi max, dan defuzzifikasi, seperti diilustrasikan dalam gambar 1.



Gambar 1. Penentuan Kesimpulan dalam Sistem Fuzzy Dua Aturan IF-THEN Fuzzy.

3. Perancangan

3.1. Struktur Sistem Pakar

Struktur sistem pakar untuk menentukan hama/penyakit tanaman dapat dilihat pada Gambar 2.

3.2. Rancangan Diagram Arus Data (Data Flow Diagram)

Ada empat proses dalam aplikasi sistem pakar ini yang dapat dilihat pada gambar 3 untuk DAD level 0 dan gambar 4 untuk lebih detailnya.

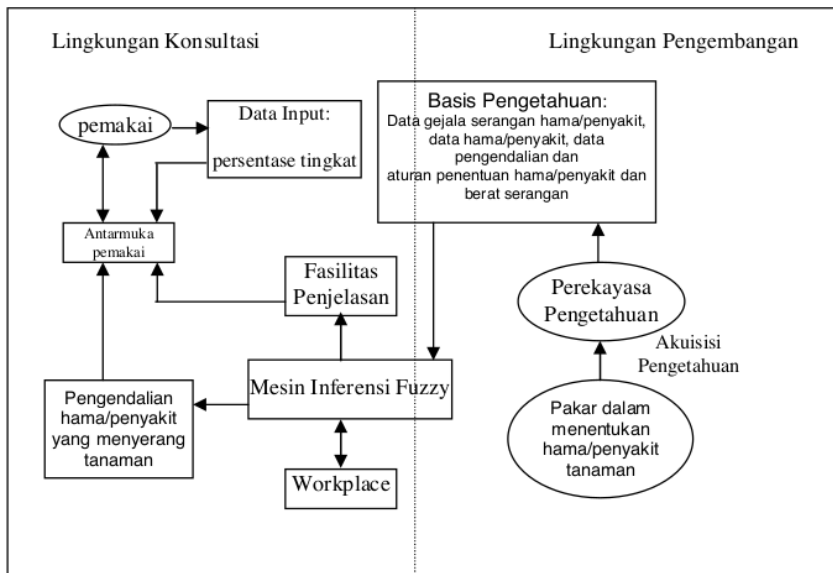
3.3. Akuisisi Pengetahuan

Pengetahuan yang diperoleh meliputi : 1.gejala-gejala; 2.tingkat kerusakan; 3.berat serangan. Pengamatan dilakukan pada tanaman sampel yang tersebar dalam suatu luasan tertentu untuk memperoleh data tingkat kerusakan tanaman. Semua tanaman yang terdapat pada setiap petak sampel diamati. Pengamatan dilakukan pada bagian tanaman dalam rumpun yang bersangkutan.

Berikut kriteria pengambilan sampel : 1.unit sampel: unit sampel sistematis dalam bentuk bagian tanaman; 2.ukuran sampel: jumlah unit sampel tanaman sampel; 3.pola pengambilan sampel : pola sistematis. Yang perlu ditetapkan bila menggunakan pola yaitu : unit sampel, jumlah sampel yang diamati per petak pengamatan dan rute perjalanan pengamat. Rute ini dapat dilakukan sepanjang diagonal petak atau mengikuti baris tanaman selang beberapa baris tertentu dan selanjutnya.

Intensitas berat serangan dilakukan dengan mengamati persentase kerusakan tanaman. Intensitas berat serangan ditentukan berdasarkan persentase kerusakan tanaman

pada rumpun tanaman sampel. Kerusakan dihitung berdasarkan jumlah kerusakan bagian tanaman pada seluruh jumlah bagian tanaman dalam tanaman sampel dan dikalikan 100%, kemudian dilakukan perhitungan rata-rata dari masing-masing sampel untuk menentukan nilai intensitas kerusakan yang disebabkan oleh serangan hama/penyakit.



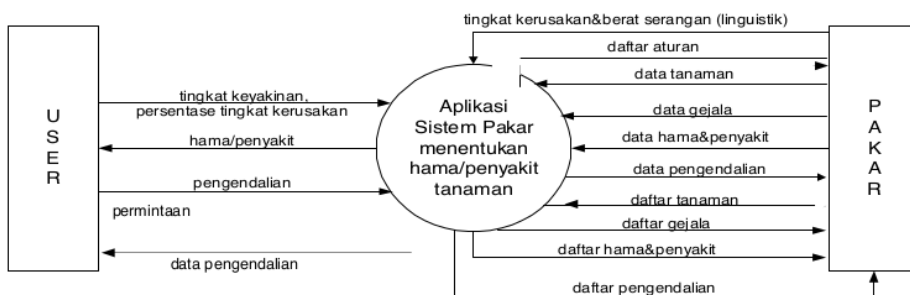
Gambar 2. Struktur Sistem Pakar untuk Menentukan Hama/Penyakit Tanaman.

Dalam program pengendalian hama dan penyakit terpadu, dipakai empat tingkat untuk mengukur berat serangan hama/penyakit (Anonim,1990), yaitu : *ringan*; *sedang*; *berat*; *puso*. Tingkat kerusakan dibagi menjadi empat tingkat, yaitu : *sedikit*; *sedang*; *banyak*; *sangat banyak*.

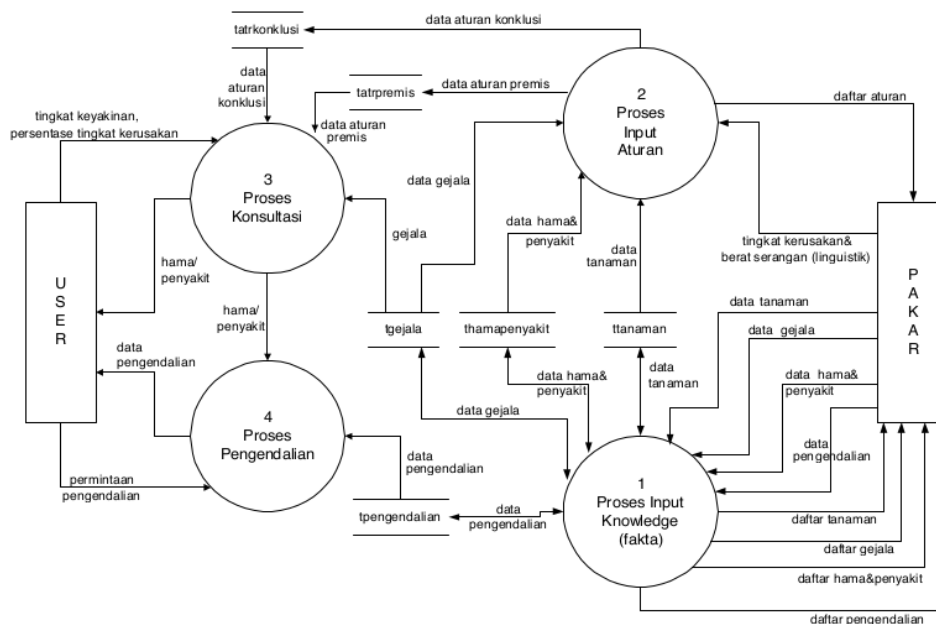
Tabel 1. Tingkat Kerusakan dan Berat Serangan Menggunakan Interval Overlap

Tingkat Kerusakan	Interval (%)	Berat Serangan	Interval (%)
Sedikit	0-30	ringan	0-30
Sedang	20-55	sedang	20-55
Banyak	45-80	berat	45-80
Sangat banyak	70-100	puso	70-100

Interval berat serangan dibagi seperti *interval* tingkat kerusakan, karena memperhatikan bahwa berat serangan hama/penyakit yang menyerang tanaman sebanding dengan nilai kerusakan tanaman (Untung,K,1996).



Gambar 3. Diagram Arus Data Level 0



Gambar 4. Diagram Arus Data Level 1

3.4. Representasi Aturan Fuzzy (*Fuzzy Rule Representation*)

Terdapat 84 aturan fuzzy yang terbentuk pada penelitian ini. Tabel 2 berikut contoh representasi aturan fuzzy.

Tabel 2. Contoh Tabel Representasi Aturan

Gejala	Tingkat kerusakan	P1 (Penyakit bercak ungu)	Gabungan
G1: ujung daun kering	sedikit	-	G1 AND G2 => P1 (tabel 3)
	sedang	-	
	banyak	-	
	sangatbanyak	-	
G2: bercak berwarna abu-abu pada daun	sedikit	-	G1 AND G3 => P1
	sedang	-	
	banyak	-	
	sangatbanyak	-	
G3: bercak cincin berwarna ungu dengan tepi kuning pada daun	sedikit	-	
	sedang	-	
	banyak	-	
	sangatbanyak	-	

Tabel 3. Contoh Tabel Representasi Aturan Gabungan

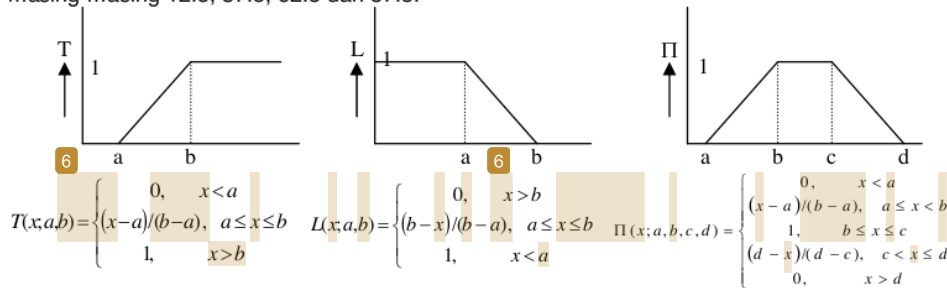
NO	G1 AND G2 => P1	G1			
1	G2	sedikit	sedang	banyak	sangat banyak
	Sedikit	ringan	ringan	sedang	berat
	Sedang	sedang	sedang	berat	berat
	Banyak	berat	berat	berat	puso
	sangat banyak	puso	puso	puso	puso

3.5. Proses Inferensi (Inference Engine)

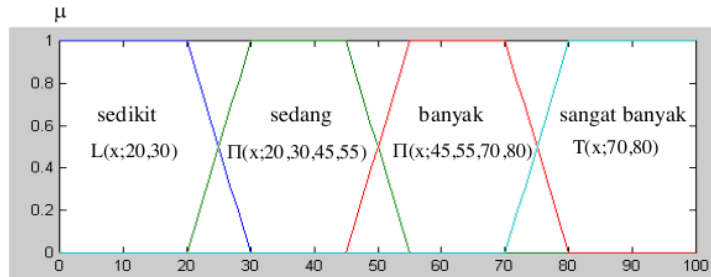
Secara garis besar, diagnosa hama dan penyakit tanaman dengan berat serangannya ditentukan melalui tahap inferensi berdasarkan data *input* yang dinyatakan sebagai nilai *crisp*. Proses inferensi dilakukan dengan menggunakan metode pelacakan ke belakang (*backward chaining*). Terdapat empat tahap dalam penentuan hama dan penyakit dari input nilai *crisp* berdasarkan inferensi fuzzy, yaitu fuzzifikasi, inferensi, komposisi dan defuzzifikasi. Metode inferensi yang digunakan dalam penelitian ini adalah *min*, sedangkan metode komposisi yang digunakan adalah *max*. Kombinasi kedua tersebut sering dikenal sebagai inferensi *max-min*. Metode defuzzifikasi yang digunakan adalah *center average defuzzifier*.

3.6. Fuzzifikasi (Fuzzification)

Fungsi keanggotaan untuk setiap tingkat kerusakan dan berat serangan adalah berbentuk trapesium dengan domain yang sama yaitu *range* antara 0 sampai 100%. Gambar 5 memperlihatkan representasi himpunan fuzzy menggunakan fungsi matematika untuk fuzzifikasi. Fungsi keanggotaan untuk gejala tanaman berkaitan dengan tingkat kerusakan ditunjukkan dalam Gambar 6. Fungsi keanggotaan hama/penyakit berkaitan dengan berat serangan sama dengan fungsi keanggotaan gejala tanaman berkaitan dengan tingkat kerusakan dengan variabel linguistiknya ringan, sedang, berat dan puso dengan nilai pusat masing-masing 12.5, 37.5, 62.5 dan 87.5.



Gambar 5. Fungsi Trapesium



Gambar 6. Fungsi Keanggotaan Gejala Tanaman Berkaitan dengan Tingkat Kerusakan

4. Hasil Penelitian

Hasil keluaran dari sistem pakar ini berupa jenis hama/penyakit dan informasi cara pengendaliannya pada tanaman yang dipilih. Pemakai bisa melakukan konsultasi dengan sistem untuk mengetahui kondisi berdasarkan pengamatan dan pertanyaan-pertanyaan yang harus dijawab oleh pemakai. Pemakai hanya menjawab atau mengklik *radiobutton* 'ya' atau 'tidak'. Ketika pemakai menjawab 'ya', pemakai harus memasukkan persentase tingkat kerusakan untuk gejala-gejala tertentu. Penelusuran untuk mencapai tujuan sistem akan menampilkan beberapa pertanyaan, jika user menjawab 'ya' berarti kondisi *true* pelacakan akan dilanjutkan ke *node* yang paling dalam. Jika user menjawab 'tidak', oleh program menemui jalan buntu maka solusinya adalah melakukan lacak runut balik ke level *node* diatasnya, kemudian pencarian dilanjutkan ke anak cabang *node* berikutnya, sampai mencapai kesimpulan. Kesimpulan yang didapat hanya nama hama/penyakit yang menyerang tanaman tersebut, tetapi belum sampai kesimpulan berapa berat serangan hama/penyakitnya. Program akan

mengambil semua aturan yang mempunyai fakta dan kesimpulan yang sama. Dengan memakai tingkat kerusakan yang *diinput* pemakai untuk tiap-tiap fakta, dapat dihitung berat serangan hama/penyakit yang menyerang tanaman menggunakan sistem inferensi fuzzy.

4.1. Contoh Proses dan Hasil Konsultasi

Data *input* gejala-gejala hama/penyakit tanaman bawang merah:

- daun berwarna putih = ya, dengan tingkat kerusakan = 21 %
- daun terkulai = ya, dengan tingkat kerusakan = 24 %

Nilai-nilai keanggotaan tersebut adalah :

a. daun berwarna putih (dp)

b. daun terkulai (dt)

$$\mu_{dpSEDIKIT}(21) = (30-21)/(30-20) = 0.9$$

$$\mu_{dtSEDIKIT}(24) = (30-24)/(30-20) = 0.6$$

$$\mu_{dpSEDANG}(21) = (21-20)/(30-20) = 0.1$$

$$\mu_{dtSEDANG}(24) = (24-20)/(30-20) = 0.4$$

Aturan Fuzz yang dipicu adalah :

R1 : If dp is sedikit and dt is sedikit then hama ulat bawang is ringan

R2 : If dp is sedikit and dt is sedang then hama ulat bawang is ringan

R3 : If dp is sedang and dt is sedikit then hama ulat bawang is sedang

R4 : If dp is sedang and dt is sedang then hama ulat bawang is sedang

Dengan mengaplikasikan operator *min* diperoleh nilai kebenaran premis :

Premis R1 : $\min(\mu_{dpSEDIKIT}(21), \mu_{dtSEDIKIT}(24)) = \min(0.9, 0.6) = 0.6$

Premis R2 : $\min(\mu_{dpSEDIKIT}(21), \mu_{dtSEDANG}(24)) = \min(0.9, 0.4) = 0.4$

Premis R3 : $\min(\mu_{dpSEDANG}(21), \mu_{dtSEDIKIT}(24)) = \min(0.1, 0.6) = 0.1$

Premis R4 : $\min(\mu_{dpSEDANG}(21), \mu_{dtSEDANG}(24)) = \min(0.1, 0.4) = 0.1$

Fungsi keanggotaan yang dihasilkan dari proses inferensi adalah sebagai berikut :

$$\mu_{Output_R1}(y) = \begin{cases} 0.6, & 0 < y < 24 \\ \frac{30-y}{10}, & 24 \leq y \leq 30 \\ 0, & \text{selainnya} \end{cases} \quad \mu_{Output_R2}(y) = \begin{cases} 0.4, & 24 \leq y \leq 51 \\ \frac{y-20}{10}, & 20 \leq y < 24 \\ \frac{55-y}{10}, & 51 < y \leq 55 \\ 0, & \text{selainnya} \end{cases}$$

$$\mu_{Output_R3}(y) = \begin{cases} 0.1, & 0 < y < 29 \\ \frac{30-y}{10}, & 29 \leq y \leq 30 \\ 0, & \text{selainnya} \end{cases} \quad \mu_{Output_R4}(y) = \begin{cases} 0.1, & 21 \leq y \leq 54 \\ \frac{y-20}{10}, & 20 \leq y < 21 \\ \frac{55-y}{10}, & 54 < y \leq 55 \\ 0, & \text{selainnya} \end{cases}$$

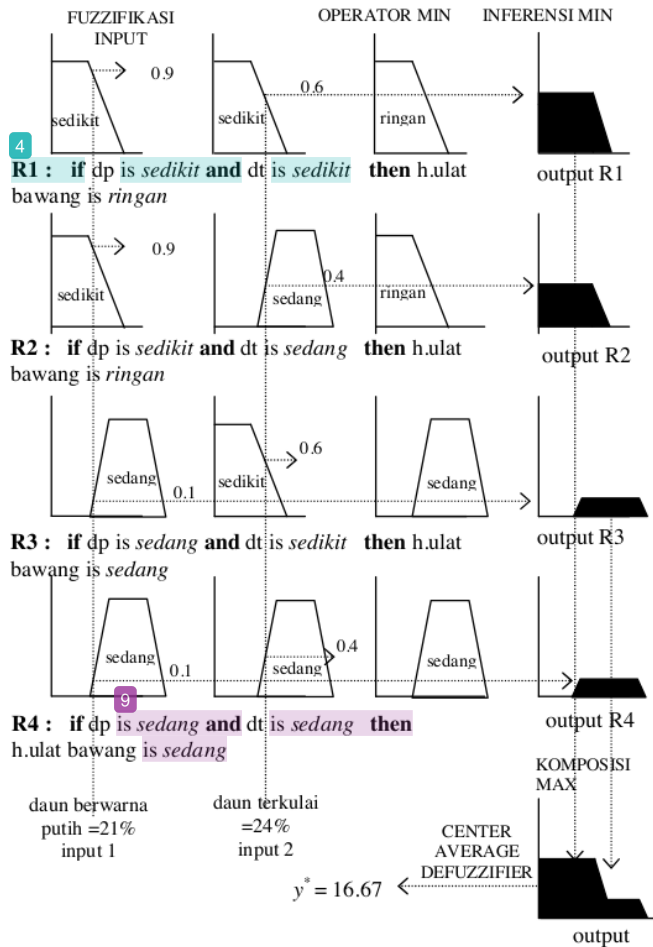
Fungsi keanggotaan dari *output* yang dihasilkan dari proses komposisi adalah

$$\mu_{Output}(y) = \begin{cases} 0.6, & 0 < y \leq 24 \\ \frac{30-y}{10}, & 24 < y \leq 29 \\ 0.1, & 29 < y \leq 54 \\ \frac{55-y}{10}, & 54 < y \leq 55 \\ 0, & \text{selainnya} \end{cases}$$

Pusat dari himpunan fuzzy *output* R1, R2, R3 dan R4 berturut-turut adalah $\bar{y}^{-1} = 12.5$, $\bar{y}^{-2} = 12.5$, $\bar{y}^{-3} = 37.5$, $\bar{y}^{-4} = 37.5$ dan tingginya berturut-turut adalah $w_1 = 0.6$, $w_2 = 0.4$, $w_3 = 0.1$, w_4

= 0.1. Metode *center average defuzzifier* menentukan berat serangan hama/penyakit (y^*) sebagai berikut :

$$y^* = \frac{12.5 \times 0.6 + 12.5 \times 0.4 + 37.5 \times 0.1 + 37.5 \times 0.1}{0.6 + 0.4 + 0.1 + 0.1} = 16.67$$



Gambar 8. Contoh : Proses Inferensi



Gambar 9. Contoh : Output

5. Kesimpulan

- a. Prototipe perangkat lunak sistem pakar menggunakan mesin inferensi fuzzy yang telah dibangun dapat digunakan untuk menentukan hama dan penyakit pada tanaman sayuran/palawija khususnya tanaman bawang merah.
- b. Data input tingkat kerusakan pada gejala tanaman dinyatakan sebagai nilai *crisp* dan data *output* berat serangan hama/penyakit pada tanaman juga bernilai *crisp*.
- c. Inferensi fuzzy digunakan untuk menentukan berat serangan hama/penyakit. Berat serangan ini menentukan pengendalian untuk menanggulangi hama/penyakit tersebut.
- d. Data tanaman dan gejala terserang hama/penyakit yang digunakan untuk membentuk aturan disimpan dalam *file* basis data, sehingga data baru dapat ditambahkan ke dalam sistem tanpa mempengaruhi mesin inferensi fuzzy yang telah dibangun.
- e. Output dari sistem pakar tersebut berupa jenis hama/penyakit dan berat serangannya, serta dilengkapi dengan cara pengendaliannya.

6. Daftar Pustaka

- , 1990, *Pengendalian Hama Terpadu Untuk Tanaman Bawang Merah*, Fakultas Pertanian UGM, Yogyakarta.
- , 1992, *Hama Penyakit Sayuran Dan Palawija*, Penerbit PT. Penebar Swadaya, Anggota IKAPI, Jakarta.
- 1 Firebaugh M. W., 1989, *Artificial Intelligence. A Knowledge-Based Approach*, PWS-Kent Publishing Company, Boston.
- Havinga H.N.J, van der Veer P., Brouwer, J. Cser., 1999, *Fuzzy Logic*, Technical Report. Faculty of Civil Engineering and Geosciences, Delft University of Technology, Netherlands.
- 10 Kamal, Raj, & Saini, H.S., 2002, *Web Based Fuzzy Expert System For Integrated Pest Management In Soybean*, International Journal of Information Technology, Vol.8, No. 1 August 2002.
- Kaswidjanti,W., 2004, *Sistem Pakar Menggunakan Mesin Inferensi Fuzzy Untuk Menentukan Hama Dan Penyakit Pada Tanaman Sayuran/Palawija (Studi kasus hama dan penyakit tanaman bawang merah)*, Tesis, UGM, Yogyakarta.
- 1 Klir, G. J & Y. Bo., 1995, *Fuzzy Set and Fuzzy Logic: Theory and Applications*. Prentice-Hall International, Inc, New Jersey.
- Negoita, C. V., 1985, *Expert Systems and Fuzzy Systems*. The Benjamin/cummings Publishing Company, Inc. California.
- Semangun, Haryono, 2000, *Penyakit-Penyakit Tanaman Hortikultura Di Indonesia*, Gadjah Mada University Press, Yogyakarta.
- Sukaesih,I., 2002, *Sistem Berbasis Pengetahuan Untuk Evaluasi Kesesuaian Lahan Untuk Tanaman Budidaya Dengan Mesin Inferensi Fuzzy*, Tesis, UGM, Yogyakarta.
- 1 Turban, Efraim, 1995, *Decision Support System and Expert System*, 4th ed., Prentice-Hall, Inc., New Jersey, pp 472-679
- Untung, Kasumbogo, 1996, *Pengantar Pengelolaan Hama Terpadu*, Gadjah Mada University Press, Yogyakarta.
- 1 Wang, L. 1997. *A Course in Fuzzy Systems and Control*. Prentice-Hall International, Inc., New Jersey.
-

SISTEM PAKAR MENGGUNAKAN MESIN INFERENSI FUZZY UNTUK MENENTUKAN HAMA DAN PENYAKIT PADA TANAMAN BAWANG MERAH

ORIGINALITY REPORT

14%

SIMILARITY INDEX

9%

INTERNET SOURCES

6%

PUBLICATIONS

7%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

journal.unnes.ac.id

Internet Source

3%

2

repository.usu.ac.id

Internet Source

2%

3

Babuska, R.. "Neuro-fuzzy methods for nonlinear system identification", Annual Reviews in Control, 2003

Publication

1%

4

Submitted to Universitas Putera Batam

Student Paper

1%

5

krisnawds.blogspot.com

Internet Source

1%

6

Submitted to Mercedes College

Student Paper

1%

7

es.scribd.com

Internet Source

1%

Submitted to Sultan Agung Islamic University

8

Student Paper

1%

9

Submitted to Universitas Negeri Surabaya The
State University of Surabaya

Student Paper

1%

10

Submitted to University of Greenwich

Student Paper

1%

Exclude quotes On

Exclude matches < 1%

Exclude bibliography On