

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
ABSTRAK .....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR TABEL .....	xix
DAFTAR MODUL PROGRAM .....	xx
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Metodologi Penelitian .....	3
1.7. Metodologi Pengembangan Sistem .....	3
1.8. Sistematika Penulisan.....	4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Bahasa.....	6
2.2. Bahasa Isyarat.....	6
2.3. Bahasa Isyarat Indonesia (BISINDO) .....	7
2.4. Komunikasi Total .....	10
2.5. Android.....	11
2.6. Android Development Tools .....	12
2.6.1. <i>Android Software Development Kit (SDK)</i> .....	12
2.6.2. <i>Android Development Tools (ADT)</i> .....	12
2.6.3. <i>Android Virtual Device (AVD)</i> .....	13
2.6.4. Android Studio .....	13
2.6.5. <i>Java Development Kit (JDK)</i> .....	13
2.7. Metode Pengembangan Sistem.....	13
2.8. Perangkat Lunak Pendukung Perancangan Sistem.....	15
2.8.1. <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	15
2.8.2. <i>Use Case Diagram</i> .....	15
2.8.3. <i>Activity Diagram</i> .....	16
2.8.4. <i>Class Diagram</i> .....	17
2.9. Keaslian Penelitian .....	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM .....	22
3.1. Metodologi.....	22
3.1.1. Metodologi Kebutuhan Input .....	22
3.1.2. Metodologi Kebutuhan Output .....	22
3.1.3. Metodologi Kebutuhan Proses .....	23
3.1.4. Metodologi Kebutuhan Perangkat Keras .....	23
3.1.5. Pengembangan Perangkat Lunak .....	23
3.2. Metode Perancangan .....	24
3.2.1. <i>Requirements Definition (Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak)</i> .....	24
3.2.2. <i>Sistem and Software Design (Desain)</i> .....	24

3.3.	Perancangan .....	33
3.3.1.	Struktur Aplikasi .....	33
3.3.2.	Perancangan Antar Muka.....	33
3.3.2.1.	Perancangan Halaman Home Screen .....	33
3.3.2.2.	Perancangan Menu Utama .....	34
3.3.2.3.	Perancangan Menu Bahasa Isyarat .....	35
3.3.2.4.	Perancangan Menu Kuis .....	38
3.3.2.5.	Perancangan Bantuan .....	44
3.3.2.6.	Perancangan Tentang .....	44
 BAB IV HASIL, PENGUJI DAN PEMBAHASAN .....		 45
4.1.	Halaman Penelitian .....	45
4.1.1.	Halaman Beranda Pengguna .....	45
4.1.2.	Halaman Menu Bahasa Isyarat .....	46
4.1.3.	Halaman Menu Bahasa Isyarat Pengguna.....	47
4.1.3.1.	Halaman Menu Angka .....	49
4.1.3.2.	Halaman Menu Huruf .....	51
4.1.3.3.	Halaman Menu Kata Benda .....	54
4.1.3.4.	Halaman Menu Kata Kerja .....	56
4.1.3.5.	Halaman Menu Kata Sifat.....	60
4.1.3.6.	Halaman Menu Keterangan Orang .....	64
4.1.3.7.	Halaman Menu Keterangan Tempat .....	65
4.1.3.8.	Halaman Menu Kata Gabungan .....	67
4.1.4.	Halaman Kuis Bahasa Isyarat .....	68
4.1.4.1.	Halaman Menu Tebak Angka .....	69
4.1.4.2.	Halaman Menu Tebak Huruf .....	71
4.1.4.3.	Halaman Menu Tebak Kata Benda .....	75
4.1.4.4.	Halaman Menu Tebak Kata Kerja .....	88
4.1.4.5.	Halaman Menu Tebak Kata Sifat.....	99
4.1.4.6.	Halaman Menu Tebak Kata Gabungan .....	113

4.1.4.7. Halaman Menu Tebak Keterangan Tempat .....	127
4.1.5. Halaman Menu Skor Kuis.....	139
4.1.6. Halaman Menu Bantuan.....	144
4.1.7. Halaman Menu Tentang.....	146
BAB V PENUTUP .....	148
5.1. Kesimpulan .....	148
5.2. Saran.....	148
DAFTAR PUSTAKA .....	xxi
LAMPIRAN .....	xxii