

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
DAFTAR NOTASI.....	x
ABSTRAK.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	I-1
1.2 Rumusan Masalah.....	I-3
1.3 Batasan Masalah dan Asumsi	I-3
1.4 Tujuan Penelitian.....	I-3
1.5 Manfaat Penelitian.....	I-4
1.6 Sistematika Penulisan	I-4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Proyek.....	II-1
2.1.1 Pengertian proyek	II-1
2.1.2 Jenis-jenis proyek	II-1
2.1.3 Siklus proyek	II-3
2.2 Manajemen Proyek.....	II-4
2.2.1 Pengertian Manajemen Proyek.....	II-4
2.2.2 Fase Manajemen Proyek.....	II-5
2.2.3 Segitiga dan Tahapan Manajemen Proyek	II-5
2.3 <i>Critical Chain Project Management (CCPM)</i>	II-7
2.3.1 Kerangka CCPM.....	II-8
2.3.2 <i>Student Syndrome</i>	II-11
2.3.3 <i>Parkinson's Law</i>	II-11
2.3.4 <i>As Late As Possible</i>	II-11
2.4 Manajemen <i>Buffer</i>	II-12
2.4.1 Metode perhitungan <i>buffer</i>	II-13
2.4.2 Identifikasi zone <i>buffer</i>	II-14
2.5 <i>Microsoft Office Project</i>	II-14
2.6 <i>Precedence Diagram Method (PDM)</i>	II-15
2.7 Penelitian Terdahulu.....	II-20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Objek Penelitian	III-1
3.2 Metode Pengumpulan Data	III-1
3.3 Kerangka Penelitian.....	III-2
3.4 Pengolahan Data.....	III-4
3.5 Tahap Analisis Hasil.....	III-7

BAB IV	PENGOLAHAN DATA DAN ANALISIS HASIL	
4.1	Pengumpulan Data.....	IV-1
4.2	Pengolahan Data.....	IV-4
	4.2.1 Penjadwalan dengan PDM.....	IV-4
	4.2.2 Penjadwalan dengan CCPM.....	IV-9
	4.2.3 Pemilihan metode terbaik.....	IV-20
	4.2.4 Skenario Keterlambatan dan <i>Crashing</i>	IV-20
4.3	Analisis Hasil.....	IV-28
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1	Kesimpulan.....	V-1
5.2	Saran.....	V-1
DAFTAR PUSTAKA		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Siklus proyek	II-3
Gambar 2.2	Tiga Kendala Utama (<i>Triple Constraint</i>)	II-7
Gambar 2.3	Kerangka kerja CCPM	II-10
Gambar 2.4	Penempatan <i>feeding buffer</i> dan <i>project buffer</i>	II-12
Gambar 2.5	<i>Node</i> pada PDM	II-15
Gambar 2.6	Konstrain FS	II-16
Gambar 2.7	Konstrain SS	II-16
Gambar 2.8	Konstrain FF	II-17
Gambar 2.9	Konstrain SF	II-17
Gambar 3.1	Kerangka penelitian.....	III-3
Gambar 3.2	Kerangka pengolahan data	III-6
Gambar 4.1	<i>Bar chart</i> menggunakan <i>microsoft project</i>	IV-14
Gambar 4.2	Peletakan <i>project buffer</i>	IV-17
Gambar 4.3	Hasil penjadwalan kedua metode	IV-20
Gambar 4.4	Grafik penambahan biaya keterlambatan	IV-22
Gambar 4.5	Grafik TPD jalur pertama	IV-28
Gambar 4.6	Grafik TPD jalur kedua	IV-28

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Indikator zona konsumsi <i>buffer</i>	II-14
Tabel 4.1	Keterkaitan kegiatan dan waktu kegiatan perencanaan awal ..	IV-1
Tabel 4.2	Rancangan anggaran biaya proyek	IV-3
Tabel 4.3	Daftar kegiatan dan kode kegiatan	IV-4
Tabel 4.4	Perhitungan ES, EF, LS dan LF	IV-5
Tabel 4.5	Perhitungan <i>slack</i> dan lintasan kritis	IV-7
Tabel 4.6	Durasi aktivitas	IV-9
Tabel 4.7	Durasi dan <i>constraint</i>	IV-10
Tabel 4.8	Perhitungan <i>total float</i>	IV-12
Tabel 4.9	Perhitungan <i>project buffer</i>	IV-16
Tabel 4.10	Rekapitulasi rata-rata biaya pekerja	IV-18
Tabel 4.11	Skenario keterlambatan	IV-21
Tabel 4.12	<i>Crash Duration</i>	IV-24
Tabel 4.13	<i>Slope</i> biaya.....	IV-26
Tabel 4.14	Perhitungan jalur kritis pertama	IV-27
Tabel 4.15	Perhitungan jalur kritis kedua.....	IV-27

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A		
Lampiran 1	Kurva-s	LA-1
Lampiran B		
Lampiran 1	Denah PDM	LB-1
Lampiran C		
Lampiran 1	Validasi <i>microsoft office project</i>	LC-1
Lampiran D		
Lampiran 1	Perhitungan maju (<i>forward pass</i>)	LD-1
Lampiran 2	Perhitungan mundur (<i>backward pass</i>).....	LD-10
Lampiran E		
Lampiran 1	Perhitungan durasi C&PM	LE-1

DAFTAR NOTASI

2σ : *Buffer time*

S_i : Waktu yang memiliki *safety time*

A_i : Waktu kegiatan setelah *safety time* dipotong

n : Banyak kegiatan pada rantai kritis

D : Durasi kegiatan