

**ANALISIS SENTIMEN PADA MEDIA SOSIAL MENGENAI GAME ESPORTS
DI INDONESIA MENGGUNAKAN METODE NAÏVE BAYES CLASSIFIER (NBC)
DAN SUPPORT VECTOR MACHINE (SVM)**

TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini sebagai salah satu syarat untuk memenuhi gelar sarjana
Teknik Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Yogyakarta



Disusun Oleh :

Bonus Bon Jofri Girsang
123150001

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
JURUSAN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
YOGYAKARTA
2020**