

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN 1.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN 2.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	iv
ABSTRAK.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR MODUL PROGRAM.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Aplikasi.....	5
2.2 WWW.....	5
2.3 Metode Waterfall.....	7
2.4 UML.....	7
2.4.1 Use Case.....	7
2.4.2 Activity Diagram.....	9
2.4.3 Sequence Diagram.....	10
2.4.4 Class Diagram.....	11
2.5 JAVA.....	12
2.6 Android.....	15
2.7 Android Studio.....	19
2.8 Basis Data.....	19
2.8.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	20
2.8.2 Relasi Antar Tabel (RAT).....	21
2.9 E-Commerce.....	22
2.10 PhoneGap.....	23
2.11 PH.....	24
2.12 JavaScript.....	25
2.13 CSS.....	26
2.14 Web Server.....	26
2.15 MySQL.....	27
2.16 Studi Pustaka.....	27
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	29
3.1 Identifikasi sistem.....	29
3.2 Rancangan.....	29
3.2.1 use case.....	29
3.2.2 activity diagram.....	31

3.2.3 sequence diagram.....	36
3.2.4 class diagram.....	40
3.2.5 ERD.....	41
3.2.6 perancangan struktur tabel.....	42
3.2.7 RAT.....	45
3.2.8 Perancangan Antar Muka.....	46
<b>BAB IV IMPLEMENTASI.....</b>	<b>57</b>
4.1 Perangkata Keras yang Digunakan.....	57
4.2 Perangkat Lunak yang Digunakan.....	58
4.3 Implementasi Aplikasi.....	58
4.3.1 Halaman Login Admin.....	60
4.3.2 Halaman Admin Olah Data Produk.....	63
4.3.3 Halaman Ubah Data Produk.....	66
4.3.4 Halaman Pelanggan.....	67
4.3.5 Halaman Tambah Data Produk.....	71
4.3.6 Halaman Beranda Pelanggan.....	72
4.3.7 Halaman Detail Produk.....	73
4.3.8 Halaman Login Pelanggan.....	75
4.3.9 Halaman Registrasi Pelanggan.....	76
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>xi</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Model Air Terjun.....	6
<b>Gambar 2.2</b> Logo Android.....	15
<b>Gambar 2.3</b> Arsitektur sistem operasi android.....	16
<b>Gambar 3.1</b> Arsitektur sistem.....	17
<b>Gambar 3.2</b> Use case.....	29
<b>Gambar 3.3</b> Activity Diagram beli produk kustom.....	32
<b>Gambar 3.4</b> Activity diagram beli produk jadi.....	33
<b>Gambar 3.5</b> Activity diagram checkout.....	34
<b>Gambar 3.6</b> Activity diagram memasukkan ke keranjang.....	35
<b>Gambar 3.7</b> Activity diagram registrasi.....	36
<b>Gambar 3.8</b> Activity diagram login.....	37
<b>Gambar 3.9</b> Sequence diagram produk kustom.....	38
<b>Gambar 3.10</b> Sequence diagram beli produk jadi.....	39
<b>Gambar 3.11</b> Sequence diagram keranjang.....	39
<b>Gambar 3.12</b> Sequence diagram pembayaran.....	40
<b>Gambar 3.13</b> Sequence diagram registrasi.....	40
<b>Gambar 3.14</b> Sequence diagram login.....	41
<b>Gambar 3.15</b> Class diagram.....	42
<b>Gambar 3.16</b> ERD.....	44
<b>Gambar 3.17</b> RAT.....	45
<b>Gambar 3.18</b> Perancangan struktur menu penjual.....	52
<b>Gambar 3.19</b> Perancangan struktur menu pembeli.....	53
<b>Gambar 3.20</b> Perancangan prototype antar muka login penjual.....	53
<b>Gambar 3.21</b> Perancangan prototype antar muka menu sepatu jadi.....	54
<b>Gambar 3.22</b> Perancangan prototype antar muka tambah sepatu jadi.....	54
<b>Gambar 3.23</b> Perancangan prototype antar muka kustom model sepatu.....	55
<b>Gambar 3.24</b> Perancangan prototype antar muka kustom heels.....	55
<b>Gambar 3.25</b> Perancangan prototype antar muka kustom aksesoris.....	56
<b>Gambar 3.26</b> Perancangan prototype antar muka kustom warna.....	56
<b>Gambar 3.27</b> Perancangan prototype antar muka kustom ukuran.....	57
<b>Gambar 3.28</b> Perancangan prototype antar muka menu transaksi kustom.....	57
<b>Gambar 3.29</b> Perancangan prototype antar muka transaksi kustom.....	58
<b>Gambar 3.30</b> Perancangan prototype antar muka transaksi sepatu jadi (menunggu).....	58
<b>Gambar 3.31</b> Perancangan prototype lihat detail pesanan.....	59
<b>Gambar 3.32</b> Perancangan prototype antar muka pengirim.....	59
<b>Gambar 3.33</b> Perancangan prototype antar muka akun penjual.....	60
<b>Gambar 3.34</b> Perancangan prototype antar muka pembeli beranda.....	60

## DAFTAR TABEL

<b>Table 2.1</b> Komponen dalam <i>Use Case</i> .....	9
<b>Table 2.2</b> Notasi diagram <i>activity</i> .....	10
<b>Table 2.3</b> Notasi <i>sequence diagram</i> .....	11
<b>Table 2.4</b> Notasi <i>Class diagram</i> .....	11
<b>Table 2.5</b> Notasi dalam <i>entity relationship diagram</i> .....	21
<b>Tabel 2.6</b> Tabel studi pustaka.....	28
<b>Tabel 3.1</b> Tabel penjual.....	45
<b>Tabel 3.2</b> Tabel pembel.....	45
<b>Tabel 3.3</b> Tabel sejarah pembayaran.....	46
<b>Tabel 3.4</b> Tabel pesanan.....	46
<b>Tabel 3.5</b> Tabel pengirim.....	46
<b>Tabel 3.6</b> Tabel pembayaran.....	47
<b>Tabel 3.7</b> Tabel detail pesanan.....	47
<b>Tabel 3.8</b> Tabel pesanan.....	47
<b>Tabel 3.9</b> Tabel produk.....	48
<b>Tabel 3.10</b> Tabel sepatu.....	48
<b>Tabel 3.11</b> Tabel kustom.....	48
<b>Tabel 3.12</b> Tabel model sepatu.....	49
<b>Tabel 3.13</b> Tabel <i>heels</i> .....	49
<b>Tabel 3.14</b> Tabel aksesoris.....	49
<b>Tabel 3.15</b> Tabel warna.....	50
<b>Tabel 3.16</b> Tabel ukuran.....	50

## DAFTAR MODUL PROGRAM

<b>Modul Program 4.1.....</b>	<b>58</b>
<b>Modul Program 4.2.....</b>	<b>69</b>
<b>Modul Program 4.3.....</b>	<b>60</b>
<b>Modul Program 4.4.....</b>	<b>61</b>
<b>Modul Program 4.5.....</b>	<b>62</b>
<b>Modul Program 4.6.....</b>	<b>63</b>
<b>Modul Program 4.7.....</b>	<b>64</b>
<b>Modul Program 4.8.....</b>	<b>65</b>
<b>Modul Program 4.9.....</b>	<b>66</b>
<b>Modul Program 4.10.....</b>	<b>66</b>
<b>Modul Program 4.11.....</b>	<b>67</b>
<b>Modul Program 4.12.....</b>	<b>68</b>
<b>Modul Program 4.13.....</b>	<b>69</b>
<b>Modul Program 4.14.....</b>	<b>70</b>
<b>Modul Program 4.15.....</b>	<b>71</b>
<b>Modul Program 4.16.....</b>	<b>72</b>
<b>Modul Program 4.17.....</b>	<b>73</b>
<b>Modul Program 4.18.....</b>	<b>74</b>
<b>Modul Program 4.19.....</b>	<b>75</b>
<b>Modul Program 4.20.....</b>	<b>76</b>
<b>Modul Program 4.21.....</b>	<b>77</b>
<b>Modul Program 4.22.....</b>	<b>78</b>

