

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	iv
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
ABSTRAK.....	viii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR MODUL PROGRAM.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar belakang masalah.....	1
1.2. Rumusan masalah.....	3
1.3. Batasan masalah.....	3
1.4. Tujuan penelitian.....	3
1.5. Manfaat penelitian.....	3
1.6. Metodologi penelitian.....	4
1.6.1. Metode pengumpulan data.....	4
1.6.2. Metode pengembangan sistem.....	5
1.7. Sistematika penulisan.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. Musik.....	7
2.1.1. Pengertian musik.....	7
2.1.2. Genre musik.....	7
2.2. <i>Machine learning</i>	10
2.3. <i>Spectrogram</i>	14
2.4. <i>Convolutional Neural Network</i>	15
2.5. <i>Keras</i>	20
2.6. <i>Librosa</i>	21
2.7. <i>Flask</i>	21
2.8. Metode pengembangan sistem.....	22
2.9. Penelitian terkait.....	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM.....	28
3.2. Deskripsi sistem.....	28
3.3. Tahap pengumpulan dan pengolahan data.....	30
3.3.1. Pengumpulan data.....	30
3.3.2. Perancangan antarmuka.....	31
3.3.3. <i>Preprocessing</i>	33
3.4. Tahapan pengembangan sistem.....	34
3.4.1. <i>Feature extraction</i>	34
3.4.2. Perancangan model <i>Convolutional Neural Network</i>	36
3.4.3. Proses <i>training</i> model <i>Convolutional Neural Network</i>	38
3.4.4. Proses klasifikasi.....	40
3.4.5. Implementasi <i>web app</i>	41

3.4.6. Pengujian model	43
BAB IV HASIL, PENGUJIAN, DAN PEMBAHASAN	45
4.1 Hasil penelitian.....	45
4.1.1 Pembentukan model.....	45
4.1.2 Implementasi model.....	61
4.2 Pengujian model.....	63
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	66
5.1 Kesimpulan.....	66
5.2 Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA	67
LAMPIRAN.....	69