

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	iv
PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABLE	xiii
DAFTAR MODUL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metodologi penelitian	4
1.6.1 Metodologi Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metodologi Pengembangan Sistem	4
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Augmented Reality (AR).....	8
2.1.1 Metode Markerbased Tracking.....	8
2.1.2 Metode Markerless Augmented Reality	8
2.2 Android	9
2.2.1 Android SDK.....	10
2.3 Unity	10
2.3.1 Project.....	11
2.3.2 Scene	11
2.4 Vuforia.....	12
2.5 Mineral.....	14
2.6 Mendeley	18
2.7 Meseum Geoteknologi Mineral UPN “Veteran” Yogyakarta	19
2.8 Penelitian Terkait.....	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	23
3.1 Metode Penelitian	24
3.2 Metode Pengumpulan Data.....	24

3.2.1 Kuesioner.....	24
3.2.2 Observasi	27
3.2.3 Studi Pustaka	28
3.3 Metode Pengembangan Sistem.....	28
3.3.1 Concept.....	28
3.3.2 Design.....	29
3.3.3 Material Collecting.....	38
3.3.4 Assembly	40
3.3.5 Testing	40
3.3.6 Distribution.....	41
BAB IV METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN.....	42
4.1 Assembly	42
4.1.1 Pembuatan Marker	44
4.1.2 Pendaftaran Marker	45
4.1.3 Import Package.....	46
4.1.4 Menambahkan Informasi.....	48
4.1.5 Pembuatan Scene.....	49
4.1.6 Pembuatan Tampilan Menu.....	49
4.1.7 Main Activity	50
4.1.8 View Pengunjung	50
4.1.9 Proses Insert Pengunjung	51
4.1.10 Proses Insert Beta Test	52
4.2 Pengujian	53
4.2.1 Alpha Test	57
4.2.2 Beta Test.....	60
4.3 Distribution	61
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	62
5.1 Kesimpulan	62
5.2 Saran	63
DAFTAR PUSTAKA.....	64