

**MEDIA INFORMASI INTERAKTIF PENGENALAN MINERAL BERBASIS
AUGMENTED REALITY DENGAN METODE MARKERLESS
(STUDI KASUS: MUSEUM GEOTEKNOLOGI MINERAL UPN “VETERAN”
YOGYAKARTA)**

TUGAS AKHIR

Tugas Akhir ini sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Teknik
Informatika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Yogyakarta



Disusun oleh:

Asido JW Munthe

123150010

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” YOGYAKARTA
2019**