

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING</b> .....	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR</b> .....	<b>iv</b>
<b>SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT</b> .....	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xv</b>
<b>DAFTAR MODUL PROGRAM</b> .....	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Pengembangan Sistem .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>7</b>
2.1 Pariwisata Provinsi D.I. Yogyakarta.....	7
2.2 Traveling Salesman Problem with Time Windows (TSP-TW).....	7
2.3 Algoritma Genetika.....	8
2.3.1 Pengertian individu .....	9
2.3.2 Nilai Fitness.....	11
2.3.3 Siklus Algoritma Genetika .....	12
2.3.4 Pindah Silang (crossover).....	12
2.3.5 Mutasi.....	13
2.3.6 Seleksi .....	14
2.4 Android .....	14
2.5 PhoneGap.....	15
2.6 Global Positioning System (GPS).....	15
2.7 Google Maps API .....	16
2.8 Metode Pengembangan Sistem .....	16
2.9 Data Flow Diagram (DFD) .....	18
2.10 Flowchart .....	19
2.11 Basis Data .....	20
2.11.1 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	21
2.12 Software Requirement .....	22
2.12.1 Android SDK (Software Development Kit).....	22
2.12.2 Android Studio .....	23
2.12.3 Netbeans .....	23

2.12.4 MySQL.....	23
2.13 Penelitian Sebelumnya.....	24
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM.....</b>	<b>29</b>
3.1 Metodologi Penelitian.....	29
3.1.1 Studi Pustaka.....	30
3.2 Metodologi Pengembangan Sistem.....	31
3.3 Pengumpulan Kebutuhan (Requirement Gathering).....	31
3.4 Analisis ( <i>Analysis</i> ).....	32
3.4.1 Analisis Pengguna.....	32
3.4.2 Analisis Input.....	33
3.4.3 Analisis Proses.....	33
3.4.4 Analisis Output.....	34
3.5 Perancangan (Design).....	34
3.5.1 Arsitektur Sistem.....	34
3.5.2 DFD (Data Flow Diagram).....	35
3.5.3 Flowchart.....	37
3.5.4 Entity Relationship Diagram (ERD).....	54
3.5.5 Perancangan Basis Data.....	54
3.5.6 Relasi Antar Tabel (RAT).....	55
3.5.7 Perancangan Antarmuka.....	55
3.5.8 Perancangan Pengujian Sistem.....	64
<b>BAB IV HASIL, PENGUJIAN, DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>67</b>
4.1 Hasil Pembahasan.....	67
4.1.1 Halaman Login Admin.....	67
4.1.2 Halaman Dashboard.....	69
4.1.3 Halaman Tampil Data Wisata Admin.....	71
4.1.4 Halaman Tambah Data Wisata Admin.....	73
4.1.5 Halaman Ubah Data Wisata Admin.....	74
4.1.6 Halaman Tampil Data Admin.....	75
4.1.7 Halaman Tambah Data Admin.....	76
4.1.8 Halaman Ubah Data Admin.....	77
4.1.9 Halaman Input Rencana Perjalanan.....	78
4.1.10 Halaman Tampil Rencana Perjalanan.....	81
4.2 Pengujian Sistem.....	93
4.2.1 Pengujian Alpha Test.....	93
4.2.2 Pengujian Beta Test.....	95
4.3 Hasil dan Analisa.....	96
4.3.1 Hasil dan Analisa Uji Coba Banyaknya Generasi.....	96
4.3.2 Hasil dan Analisa Uji Coba Ukuran Populasi.....	98
4.3.3 Hasil dan Analisa Uji Coba Kombinasi Crossover Rate dan Mutation Rate....	100
4.3.4 Hasil dan Analisa Uji Waktu Komputasi Algoritma Genetika.....	101
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>103</b>
5.1 Kesimpulan.....	103

5.2 Saran .....	103
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>105</b>