

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR	iv
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR MODUL PROGRAM.....	xiv
BAB I LATAR BELAKANG	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Metodologi Penelitian	5
1.7. Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN LITERATUR.....	7
2.1 Robot	7
2.2. Robot Soccer.....	7
2.2.1. MiroSot.....	8
2.2.2. HuroCup.....	9
2.2.3. RoboSot	11
2.3. Sistem Vision.....	15
2.4. Pertukaran Data.....	16
2.5. Web Service	17
2.6. RESTful	18
2.7. Localization.....	20
2.8. Localization Pada Robot	22
2.9. Web Service Pada Robot.....	22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM.....	24
3.1. Metode Penelitian.....	24
3.2. Tahap I.....	25
3.2.1. Studi Pustaka.....	25
3.2.2. Analisis Kebutuhan Sistem.....	26
3.2.3. Experimental Setup	27
3.3. Tahap II.....	28
3.4. Tahap III	44

3.4.1. Implementasi	44
3.4.2. Rancangan Pengujian	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	48
4.1. Hasil Penelitian	48
4.1.1. Pembuatan Gui	48
4.1.2. Pembacaan dan Parsing file Json	54
4.1.3. Membaca Objek Koordinat.....	60
4.1.4. Refresh Lapangan.....	67
4.2. Pengujian	69
4.2.1. Pengujian Siklus	70
4.3. Pembahasan.....	80
BAB V PENUTUP.....	83
5.1. Kesimpulan.	83
5.2. Saran.	84
DAFTAR PUSTAKA.	86
LAMPIRAN.