

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui efektivitas penerimaan pajak Mineral Bukan Logam dan Batuan (Batu Andesit) serta proyeksi pajak Mineral Bukan Logam dan Batuan (Batu Andesit) 5 tahun mendatang di Kabupaten Banyumas. Metode yang digunakan yaitu metode analisis pajak Mineral Bukan Logam dan Batuan (Batu Andesit), metode analisis efektivitas penerimaan pajak Mineral Bukan Logam dan Batuan (Batu Andesit) serta metode proyeksi atau pajak Batu Andesit. Hasil penelitian menunjukkan bahwa Pajak MBLB (Batu Andesit) dengan perhitungan total Andesit yang diproduksi selama tahun 2013-2017 mengalami kenaikan sedangkan jika menggunakan perhitungan berdasarkan IUP OP maupun IPR mengalami penurunan. Efektivitas pemungutan Pajak MBLB (Batu Andesit) di Kabupaten Banyumas tahun 2013, 2015, dan 2016 masuk ke dalam kategori kurang efektif sedangkan untuk tahun 2014 dan 2017 masuk ke dalam kategori tidak efektif. Proyeksi pajak MBLB (Batu Andesit) 5 tahun ke depan (2018-2022) mengalami kenaikan setiap tahunnya.

Kata Kunci : Pajak Batu Andesit, Efektivitas, Proyeksi pajak Batu Andesit

ABSTRACT

This research aims to determine effectiveness of Non Metallic Mineral and Rocks Tax Revenue (Andesit Stone) and the Non Metallic Mineral and Rocks (Andesit Stone) tax projection for the next 5 years in Banyumas District. The method used in this research using analysis of Andesit Stone taxes, effectiveness of Andesit Stone tax revenue, and the Andesit Stone tax projection. The results showed that the Andesit Stone with the calculation of the total Andesite produced during 2013-2017 continued to experience an increase while using calculation based on the IUP OP and IPR decreased. The effectiveness of the Andesit Stone tax collection in Banyumas District in 2013, 2015, and 2016 is categorized as less effective while for 2014 and 2017 it falls into the ineffective category. The Andesit Stone tax projection for the next 5 years (2018-2022) has increased every year.

Keywords : Andesit Stone tax, Effectiveness, Andesit Stone tax projection