

ABSTRAK

PT. Angkasa Pura I merupakan perusahaan yang menyediakan fasilitas untuk memenuhi kebutuhan penumpang saat berada di terminal bandara yang tersebar di seluruh Indonesia, begitupun pada bandara Ahmad Yani Semarang. Bandara perlu menyediakan fasilitas yang dapat menunjang keamanan serta kenyamanan publik, seperti fasilitas landasan maupun fasilitas trafik angkutan penumpang dan barang. Pemetaan letak fasilitas merupakan bentuk pelayanan publik untuk mempermudah penumpang serta pengunjung dalam mengetahui letak-letak fasilitas. Pemetaan tersebut sebenarnya sudah ada sejak lama, teknologi yang digunakan adalah teknologi *adobe flash*, namun pemetaan tersebut telah mengalami pergeseran penggunaannya saat ini dikarenakan pengunjung yang sudah jarang menggunakannya serta sistem tersebut masih terdapat beberapa kekurangan.

Pada penelitian ini untuk melakukan pengembangan *digital map* menggunakan Teknologi *Augmented Reality* karena teknologi tersebut dapat memberikan informasi fasilitas pada Bandara Ahmad Yani kepada penumpang dengan lebih interaktif karena sistem yang digunakan mengintegrasikan informasi secara *virtual* ke dalam bentuk nyata dengan harapan pengguna dapat melihat informasi secara utuh. Untuk menentukan letak lokasi menggunakan teknologi *Geolocation*. Aplikasi ini berjalan menggunakan perangkat *mobile android*, yang dimana *user* dapat melakukan pencarian secara mandiri. Sistem akan memberikan *direction* menuju lokasi yang diinginkan oleh *user*.

Hasil data pengujian menggunakan pengujian *black box*, yang menunjukkan bahwa aplikasi ini dapat berfungsi sesuai analisis. Presentase *Alpha* sebanyak 63.7% yang dilakukan oleh penguji dari para staff dari devisi ICT (*Information Communication Technology*) PT.Angkasa Pura I Bandara Ahmad Yani Semarang dan pengujian *Beta* sebanyak 96.7% yang dilakukan oleh penguji penumpang serta pengunjung Bandara Ahmad Yani Semarang.

Katakunci : *Augmented Reality, Geolocation, Fasilitas Bandara, GPS.*