

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	iv
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
ABSTRAK .....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR MODUL PROGRAM.....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian .....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem.....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1 Tanah .....	7
2.2 Kesuburan Tanah.....	8
2.3 Warna Tanah.....	10
2.4 Tanah Batu Gamping.....	10
2.5 Pengenalan Citra.....	12
2.5.1 Elemen Citra .....	12
2.5.2 Pengolahan Citra .....	14
2.5.3 Pixel .....	15
2.5.4 Warna RGB .....	16
2.6 Borland Delphi 7 .....	16
2.7 Warna Munsell Soil Color .....	19
2.7.1 Hue .....	20
2.7.2 Value.....	21
2.7.3 Chroma .....	21
2.7.4 Menentukan Warna.....	21
2.8 Euclidean Distance .....	22
2.9 Penelitian Sebelumnya .....	22
2.10 Metode Waterfall.....	24
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM .....	25
3.1 Analisis Masalah .....	26

3.1.1 Perumusan Masalah.....	26
3.1.2 Tujuan Penelitian.....	26
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	27
3.2.1 Pengumpulan Data.....	27
3.2.2 Pengolahan Data.....	29
3.2.2.1 Parameter Kesuburan.....	32
3.2.3 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	39
3.2.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	40
3.2.4.1 Analisis Kebutuhan Hardware.....	40
3.2.4.2 Analisis Kebutuhan Software .....	40
3.2.5 Analisis Pengguna .....	41
3.3 Perancangan (Design).....	41
3.3.1 Perancangan Proses .....	41
3.3.1.1 Flowchart.....	41
3.3.2 Perancangan Antar Muka (Interface) .....	43
3.3.2.1 GroupBox Tombol Proses .....	44
3.3.2.2 Gambar yang di Proses .....	45
3.3.2.3 Indikator Kesuburan Tanah .....	45
3.3.2.4 Euclidean Distance .....	46
3.3.2.5 Range Warna .....	47
 BAB IV HASIL, PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN.....	48
4.1 Halaman Form Awal .....	48
4.2 Button Upload Image .....	49
4.3 Hitung RGB .....	51
4.4 Kesimpulan.....	53
4.5 Penjelasan Program .....	56
4.6 Range Warna .....	57
4.7 Clear Image.....	59
4.8 Keluar .....	60
4.9 Pengujian .....	60
4.9.1 Pengujian Alpha Test.....	60
4.9.2 Pengujian Kesesuaian Data .....	62
4.9.3 Pengujian Validasi Aplikasi .....	65
 BAB V PENUTUP .....	67
5.1 Kesimpulan.....	67
5.2 Saran .....	67
 DAFTAR PUSTAKA.....	68
LAMPIRAN	