

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR MODUL PROGRAM	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Android	7
2.1.1 Aplikasi Mobile.....	7
2.2 Museum.....	7
2.2.1 Fungsi Museum.....	8
2.3 NFC	8
2.3.1 Cara Kerja Near Field Communication.....	9
2.3.2 NFC Tag.....	10
2.3.3 NFC Reader.....	13
2.3.4 NFC Aktif	14
2.3.4 NFC Pasif.....	15
2.4 Server	15
2.5 Web Server.....	15
2.6 Grapple.....	16
2.7 IDE Eclipse	17
2.8 State of the art	17
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	21
3.1 Analisis Sistem.....	21
3.2 Analisis Masalah.....	21
3.2.1 Observasi	21
3.2.2 Wawancara	22
3.3 Pengumpulan Kebutuhan	22
3.4 Use case diagram.....	23
3.4.1 Use case diagram Admin	23
3.4.2 Use case diagram User	24
3.5 Activity diagram.....	24

3.6	Sequence diagram	35
3.6.1	Sequence Diagram <i>detail room</i>	36
3.6.2	Sequence Diagram <i>first content</i>	37
3.6.3	Sequence diagram <i>help</i>	38
3.6.4	Sequence Diagram <i>history content</i>	39
3.6.5	Sequence Diagram <i>history fauna</i>	40
3.6.6	Sequence diagram <i>history flora</i>	41
3.6.7	Sequence diagram <i>scan nfc content</i>	42
3.6.8	Sequence diagram <i>room content</i>	42
3.7	Class diagram	43
3.8	Design	45
3.8.1	Arsitektur sistem	45
3.9	Perancangan struktur menu	45
3.10	Perancangan tabel database.....	46
3.11	Flowchart NFC.....	48
3.12	ERD.....	49
3.13	RAT.....	50
3.14	Perancangan antarmuka	51
3.14.1	Rancangan Halaman <i>NFC</i>	51
3.14.2	Rancangan Halaman <i>Histories</i>	52
3.14.3	Rancangan Halaman <i>Inhistories</i>	53
3.14.4	Rancangan Halaman <i>Galery</i>	54
3.14.5	Rancangan Halaman <i>Admin log in</i>	55
3.14.6	Rancangan Halaman <i>Master Flora</i>	55
3.14.7	Rancangan Halaman <i>master flora add</i>	56
3.14.8	Rancangan Halaman <i>Master flora update</i>	57
3.14.9	Rancangan Halaman <i>Master fauna</i>	58
3.14.10	Rancangan Halaman <i>Master fauna add</i>	58
3.14.11	Rancangan Halaman <i>Master fauna update</i>	59
3.14.12	Rancangan Halaman <i>Admin</i>	60
3.14.13	Rancangan Halaman <i>update admin</i>	61
3.14.14	Rancangan Halaman <i>add admin</i>	62
BAB IV	IMPLEMENTASI	63
4.1	Perangkat Keras yang Digunakan	63
4.2	Perangkat Lunak yang Digunakan	64
4.3	Implementasi Aplikasi Client	64
4.4	Implementasi Aplikasi Server	76
4.5	Pengujian sistem	82
4.5.1	Pengujian <i>Alpha Test</i>	82
4.5.2	Pengujian <i>Beta Test</i>	84
BAB V	PENUTUP	87
5.1	Kesimpulan	87
5.2	Saran	88
DAFTAR PUSTAKA		89
LAMPIRAN		