

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR MODUL PROGRAM	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Metodologi Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II TINJAUAN LITERATUR.....	9
2.1 Pariwisata	9
2.1.1 Objek Wisata.....	9
2.1.2 Pola Kunjungan Wisata.....	10
2.2 <i>Smartphone</i>	12
2.3 GPS pada <i>Smartphone</i>	15
2.4 <i>Augmented Reality</i>	18
2.4.1 Perbandingan AR dan VR.....	19
2.4.2 Tujuan <i>Augmented Reality</i>	20
2.4.3 Arsitektur Teknologi	22
2.4.4 Metode <i>Augmented Reality</i>	23
2.4.5 <i>Augmented Reality</i> GPS Based Tracking	24
2.5 <i>State of The Art</i>	28
2.6 Aplikasi Terdahulu.....	31
2.6.1 Aplikasi <i>Augmented Reality</i> Indonesia	31
2.6.2 Aplikasi Tanah Airku.....	32
2.6.3 Aplikasi Jogja In Your Hand.....	32
2.6.4 Aplikasi Jogja Istimewa (<i>Augmented Reality</i>)	33
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	34
3.1 Analisis Masalah	34
3.2 Gambaran Aplikasi	36
3.3 Pengumpulan Kebutuhan (<i>Requeriment Gathering</i>).....	36
3.3.1 Pengumpulan Informasi	36
3.3.2 Kebutuhan Sistem	43
3.3.3 Analisis <i>Domain</i>	44
3.4 Identifikasi Masalah	45

3.5	Perancangan Perangkat Lunak	45
3.5.1	<i>Use Case Diagram</i>	45
3.5.2	<i>Activity Diagram</i>	49
3.5.3	<i>Class Diagram</i>	58
3.5.4	<i>Sequence Diagram</i>	61
3.5.5	Perancangan Struktur Menu	73
3.5.6	Arsitektur Sistem.....	74
3.5.7	Perancangan Sistem	75
3.5.8	Perancangan Antarmuka <i>Client User</i>	77
3.5.9	Perancangan Antarmuka <i>Server</i>	80
3.6	Perancangan Pengujian	85
3.6.1	Perancangan <i>Alpha Test</i>	86
3.6.2	Perancangan <i>Beta Test</i>	88
BAB IV IMPLEMENTASI.....		90
4.1	Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	90
4.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	91
4.3	Implementasi Aplikasi	91
4.3.1	Implementasi Aplikasi <i>Client Android</i>	91
4.3.2	Implementasi Aplikasi <i>Server Admin</i>	99
4.4	Pengujian Sistem.....	105
4.4.1	Pengujian <i>Alpha Test</i>	105
4.4.2	Pengujian <i>Beta Test</i>	108
BAB V PENUTUP.....		114
5.1	Kesimpulan	114
5.2	Saran	115
DAFTAR PUSTAKA		116