

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT KARYA ASLI TUGAS AKHIR.....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR MODUL PROGRAM.....	xiv
BAB I : PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II : LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Aplikasi.....	6
2.1.1 Aplikasi <i>Mobile</i> .....	6
2.1.2 <i>Mobile</i> GIS.....	6
2.2 Android.....	7
2.3 Arsitektur Teknologi Mobile.....	8
2.3.1 Client-Server .....	9
2.3.2 Client .....	9
2.3.3 Server.....	10
2.4 Internet.....	11
2.5 GPS ( <i>Global Positioning System</i> ) .....	11
2.6 Google Maps.....	12
2.6.1 Google Play Services .....	13
2.6.2 Google Maps API.....	13
2.6.3 Latitude .....	15
2.6.4 Longitude .....	16
2.7 Perancangan Basis Data.....	16
2.7.1 Konsep Dasar ERD.....	17
2.7.2 Komponen <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	17
2.7.3 Kardinalitas Dalam <i>Relationship</i> .....	18
2.7.4 Relasi Antar Tabel (RAT).....	19
2.8 Diagram Alir Data (DAD) / <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	19
2.9 <i>Guidelines for Rappid Application Engineering</i> (GRAPPLE).....	21
2.10 <i>Unified Modelling Language</i> (UML) .....	22
2.10.1 Use Case Diagram .....	22
2.10.2 Activity Diagram.....	23
2.10.3 Class Diagram.....	25
2.10.4 Sequence Diagram.....	27
2.11 Java .....	29
2.12 Hypertext Preprocessor (PHP) .....	30
2.13 MySql .....	30

2.14	Java Script Object Notation (JSON).....	32
2.15	Android Studio.....	34
2.16	Studi Pustaka.....	34
<b>BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>36</b>
3.1	Pengumpulan Kebutuhan (Requirement Gathering) .....	36
3.2	Pengumpulan Informasi.....	36
3.3	Analisis Domain.....	37
3.4	Identifikasi Sistem.....	37
3.5	Desain Arsitektur Sistem .....	38
3.6	Analisis .....	39
3.6.1	Analisis pada Client User dan Kurir .....	39
3.6.1.1	Use Case Diagram .....	39
3.6.1.2	Class Diagram .....	40
3.6.1.3	Diagram Sequence.....	43
3.6.1.4	Activity Diagram.....	49
3.6.1.5	Perancangan Struktur Menu Client.....	55
3.6.1.6	Perancangan Antarmuka Client .....	56
3.7	Perancangan Sistem Pada Sisi Server.....	64
3.7.1	Data Flow Diagram (DFD) .....	64
3.7.2	Perancangan Basis Data.....	65
3.7.3	Perancangan Struktur Menu .....	69
3.7.4	Perancangan Antarmuka Server .....	69
<b>BAB IV : IMPLEMENTASI.....</b>		<b>77</b>
4.1	Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>hardware</i> ) .....	77
4.2	Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>software</i> ) .....	77
4.3	Implementasi Aplikasi <i>Client</i> .....	78
4.3.1	Halaman <i>Splash Screen</i> .....	78
4.3.2	Halaman Menu Utama .....	79
4.3.3	Halaman Pesan Laundry .....	82
4.3.4	Halaman <i>Registrasi</i> .....	86
4.3.5	<i>Login</i> Member .....	88
4.3.6	Riwayat Member .....	90
4.3.7	Info Laundry.....	93
4.3.8	Profil Member .....	95
4.3.9	Ubah Data Profil.....	97
4.3.10	Tambah Pesanan .....	99
4.3.11	Lihat transaksi.....	101
4.3.12	Detail Transaksi .....	103
4.4	Implementasi aplikasi <i>server</i> .....	106
4.4.1	Login.....	106
4.4.2	Dashboard .....	107
4.4.3	Data Profil Laundry .....	108
4.4.4	Data Pelanggan.....	109
4.4.5	Tambah Pelanggan.....	111
4.4.6	Ubah Data Pelanggan.....	112
4.4.7	Deposit .....	113
4.4.8	Transaksi deposit .....	114
4.4.9	Edit deposit.....	115
4.4.10	Transaksi Member .....	116
4.4.11	Tambah Transaksi Member .....	118
4.4.12	Edit Transaksi Member .....	119
4.4.13	Transaksi Nonmember .....	121

4.4.14 Tambah Transaksi Nonmember .....	123
4.4.15 Edit Transaksi Nonmember .....	124
<b>BAB IV : PENUTUP</b> .....	<b>126</b>
5.1 Kesimpulan .....	126
5.2 Saran .....	125
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>126</b>