

## ABSTRAK

Era modernisasi membawa dampak terhadap kebutuhan masyarakat untuk mengerjakan sesuatu pekerjaan secara praktis dan instan, tetapi dilihat dari sudut pandang pariwisata di Daerah Istimewa Yogyakarta, yaitu saat wisatawan berkunjung ingin membeli oleh-oleh khas jogja mengalami kendala untuk mencari lokasi toko dan oleh-oleh yang diinginkan. Wisatawan harus mencari toko oleh-oleh secara manual dan random.

Metodologi yang digunakan dalam penelitian ini adalah GRAPPLE (*Guidelines for Rapid APPLication Engineering*) yaitu suatu metode yang lazim digunakan untuk pengembangan aplikasi berorientasi objek. Aplikasi berbasis Android ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman *java* dengan memanfaatkan metode TOPSIS (*Technique For Others Preference by Similarity to Ideal Solution*) untuk memberikan pertimbangan kepada pengguna, serta memanfaatkan GoogleMaps API.

Dengan aplikasi ini para wisatawan dapat menemukan toko oleh-oleh dan oleh-oleh secara bersamaan berdasarkan rute perjalanan. Selain itu, aplikasi ini, memberikan keuntungan kepada para pemilik toko oleh-oleh untuk menjual oleh-oleh secara online. Serta beberapa fitur yang menunjang proses jual-beli.

Kata kunci: *Oleh-oleh, Wisatawan, TOPSIS, GoogleMaps API, Rute Perjalanan, Android.*