

Ensiklopedia digital mengalami perkembangan pesat seiring dengan perkembangan dan penggunaan komputer serta program-programnya. Tak terkecuali pendidikan juga ikut merasakan efek dari perkembangan ini. Saat ini pelajar cenderung kurang berminat jika pengetahuan yang diberikan hanya berupa perkataan ataupun dalam bentuk buku. Berdasarkan masalah diatas, maka dibangunlah suatu aplikasi ensiklopedia yang menarik, dan interaktif. Metodologi pengembangan multimedia digunakan dalam perancangan aplikasi ini. Aplikasi ensiklopedia ini menampilkan informasi tentang bentuk-bentuk dan filosofi rumah adat dari masing-masing 33 propinsi yang ada di Indonesia. Perangkat lunak yang akan digunakan yaitu adobe flash CS4 sebagai software utama, actionscript dan software pendukung seperti adobe photoshop. Hasil dari pembuatan aplikasi ini adalah sebuah media pembelajaran rumah adat di tiap propinsi di Indonesia. Pengguna dapat berinteraksi dengan menggunakan button yang dibuat di flash. Aplikasi ini dapat digunakan oleh pelajar sekolah dasar dan menengah.