

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR MODUL PROGRAM.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Metodologi Penelitian	2
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II DASAR TEORI.....	4
2.1 Aplikasi.....	4
2.2 Multimedia.....	4
2.2.1 Elemen Multimedia	4
2.3 Interaktif	6
2.4 Multimedia Interaktif	6
2.5 Metodologi Pengembangan Multimedia	6
2.5.1 Konsep (<i>Concept</i>).....	7
2.5.2 Perancangan (<i>Design</i>).....	7
2.5.2.1 Penguraian	8
2.5.2.2 <i>Storyboard</i>	8
2.5.2.3 <i>Flowchart view</i>	10
2.5.2.4 Permodelan	11
2.5.2.5 <i>Scripting</i>	14
2.5.3 Pengumpulan Bahan (<i>Material Collecting</i>).....	14
2.5.4 Pembuatan (<i>Assembly</i>)	14
2.5.5 Pengujian (<i>Testing</i>)	14
2.5.6 Distribusi (<i>Distribution</i>)	15
2.6 Basis Data Multimedia.....	15
2.7 Definisi Games.....	17
2.7.1 Karakteristik Games	18
2.7.2 Jenis – Jenis Games.....	20
2.8 Adobe Flash Professional CS5	23
2.8.1 Pengenalan Adobe Flash Professional CS5	23
2.9 <i>Actionsript</i>	25

2.10 Adobe Photoshop CS5.....	27
2.10.1 Pengenalan Adobe Photoshop CS5	27
2.11 MP3 Sound Cutter.....	29
2.12 Peta dan Peta Buta.....	30
2.11 Studi Pustaka.....	32
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	33
3.1 Analisis Masalah	33
3.2 Konsep Dasar (Concept).....	33
3.3 Perancangan Sistem (Design)	34
3.3.1 Struktur Navigasi	34
3.3.2 <i>Flowchart View</i>	36
3.3.3 Storyboard.....	40
3.4 Pengumpulan Bahan (<i>Material Collecting</i>).....	50
3.5 Basis Data Multimedia	62
BAB IV IMPLEMENTASI.....	64
4.1 Implementasi.....	64
4.2 Perangkat Yang Digunakan	64
4.3 Pembahasan Aplikasi Program	65
4.3.1 Tampilan Scene Intro	65
4.3.2 Tampilan Scene Menu Utama.....	65
4.3.3 Tampilan Scene Menu Pilihan Level	67
4.3.4 Tampilan Scene Peta Asia (Negara).....	70
4.3.5 Tampilan Scene Peta Eropa (Negara)	72
4.3.6 Tampilan Scene Peta Amerika Utara (Negara).....	74
4.3.7 Tampilan Scene Peta Amerika Selatan (Negara).....	75
4.3.8 Tampilan Scene Peta Afrika (Negara).....	77
4.3.9 Tampilan Scene Peta Asia (Ibukota).....	78
4.3.10 Tampilan Scene Peta Eropa (Ibukota).....	80
4.3.11 Tampilan Scene Peta Amerika Utara (Ibukota)	82
4.3.12 Tampilan Scene Peta Amerika Selatan (Ibukota)	84
4.3.13 Tampilan Scene Peta Afrika (Ibukota)	85
4.3.14 Tampilan Scene Bantuan	87
4.3.15 Tampilan Scene High Score	88
4.3.16 Tampilan Scene Keluar	89
BAB V PENUTUP	90
5.1 Kesimpulan	90
5.2 Saran.....	90
DAFTAR PUSTAKA	91