

ABSTRAK

Peta adalah gambaran konvensional dari ketampakan muka bumi yang diperkecil seperti ketampakannya kalau dilihat vertikal dari atas, dibuat pada bidang datar dan ditambah tulisan-tulisan sebagai penjelas. Dalam mempelajari sebuah peta, diperlukan kemampuan melihat dan menghafal yang baik oleh sebab itu dibuatlah peta buta yaitu peta yang tidak diberikan keterangan apapun yang juga berfungsi untuk mengevaluasi kemampuan seseorang dalam memahami sebuah peta. Peta buta sering disajikan dalam bentuk buku, sehingga dirasakan kurang menarik, maka diperlukan aplikasi *games* Peta Buta yang menarik dalam bentuk multimedia interaktif

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam *game* edukasi ini adalah dengan metode pengembangan multimedia dengan tahapan berupa konsep, perancangan, pengumpulan bahan, pembuatan, pengujian dan distribusi, namun pada tahapan ini hanya sampai tahap pengujian. Teknologi yang digunakan dalam pembuatan *Game* ini adalah *Adobe Flash*, *Adobe Photoshop*, *MP3 Sound Cutter* sebagai perangkat lunaknya.

Game yang dibuat menampilkan permainan peta buta skala dunia dimana *user* akan disuruh menunjukkan lokasi yang benar dari soal yang diberikan, dan dimana setiap jawaban yang benar diberikan nilai yang pada akhir permainan akan diakumulasikan lalu dibuat peringkat.