

ABSTRAK

Selama ini official klub kesulitan dalam menyajikan informasi pertandingan secara langsung dari stadion. Sehingga dibutuhkan sebuah sistem yang dapat mengatasi masalah tersebut.

Sistem laporan langsung pertandingan sepakbola dibangun menggunakan metode waterfall. Metode waterfall terdiri dari identifikasi masalah, analisis, perancangan, uji coba sistem dan pemeliharaan. Output dari sistem ini berupa informasi tentang sepakbola.

Untuk membangun sistem ini dibutuhkan perangkat lunak macromedia dreamweaver, XAMPP, dan MySQL database Server. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP dengan menggunakan frame work code igniter.