

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI SKRIPSI	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR MODUL PROGRAM.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Konsep Dasar Sistem	6
2.1.1 Pengertian Sistem	6
2.1.2 Konsep Dasar Informasi.....	6
2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	7
2.3 Pengambilan Keputusan	7
2.4 Sistem Pendukung Keputusan	8
2.4.1 Tujuan Sistem Pendukung Keputusan	9
2.4.2 Arsitektur Sistem Pendukung Keputusan.....	10
2.4.3 Proses Pengambilan keputusan.....	12
2.4.4 Karakteristik dan Nilai Guna Sistem Pendukung Keputusan.....	13
2.4.5 Pembangunan Sistem Pendukung Keputusan	15
2.5 Metodologi Pengembangan Sistem	15
2.6 Logika Fuzzy	17
2.6.1 Keuntungan Logika Fuzzy	18
2.6.2 Fungsi Keanggotaan Fuzzy.....	19
2.7 MCDM	22
2.7.1 Representasi Masalah.....	22
2.7.2 Evaluasi Himpunan Fuzzy.....	24
2.7.3 Seleksi Alternatif yang Optimal.....	26
2.7.4 Pembentukan Himpunan Fuzzy.....	28
2.8 Internet	29

2.9 World wide web (WWW).....	29
2.10 Hypertext Markup Language (HTML).....	30
2.11 PHP.....	32
2.12 JQuery	33
2.13 CSS	34
2.14 Basis Data.....	35
2.14.1 Entity Relationship Diagram.....	38
2.15 MySQL	40
2.16 Diagram Alir Data.....	40
2.17 Flowchart.....	42
2.18 Macromedia dreamweaver 8.....	44
2.19 Studi Pustaka	44
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	46
3.1 Analisa Kebutuhan Sistem	46
3.1.1 Arsitektur Sistem Pendukung Keputusan.....	46
3.2 Analisa Proses	46
3.3.1 Proses Input Data	47
3.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	47
3.3 Perancangan Sistem	47
3.4.1 Data Flow Diagram	48
3.4.1.1 Data Flow Diagram level 0	48
3.4.1.2 Data Flow Diagram Level 1	48
3.4.1.3 Data Flow Diagram Level 2 Proses 2	49
3.4.1.4 Data Flow Diagram Level 2 Proses 3	50
3.4 Perancangan Model	51
3.5 Perancangan Basis Data	58
3.5.1 Entity Relationship Diagram	58
3.5.2 Rancangan Tabel Basis Data	59
3.5.3 Struktur Menu Aplikasi.....	62
3.5.4 Rancangan Antar Muka	63
3.5.4.1 Rancangan Antarmuka Halaman Depan	63
3.5.4.2 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Login.....	64
3.5.4.3 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Lihat Data Stadion.....	64
3.5.4.4 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Input Data Stadion	65
3.5.4.5 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Edit Data Stadion	65
3.5.4.6 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Lihat Data Kriteria.....	66
3.5.4.7 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Input Data Kriteria	66
3.5.4.8 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Input Data Himpunan	67
3.5.4.9 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Edit Kepentingan Alternatif.....	67
3.5.5.10 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Lihat Data Propinsi.....	68
3.5.5.11 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Tambah Data Propinsi.....	68
3.5.5.12 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Edit Data Propinsi.....	69
3.5.5.13 Rancangan Antarmuka Halaman Admin Ubah Password	69
3.5.5.14 Rancangan Antarmuka Halaman User Input Bobot Kriteria.....	70
3.5.5.15 Rancangan Antarmuka Halaman User Input Alternatif.....	70

3.5.5.16 Rancangan Antarmuka Halaman User Hasil Rekomendasi	70
BAB IV IMPLEMENTASI	72
4.1 Implementasi Form	72
4.2 Implementasi Sistem dan <i>Interface</i>	72
4.2.1 Implementasi <i>Interface</i> Halaman Admin	72
4.2.1.1 Koneksi database	72
4.2.1.2 Cek Login	73
4.2.1.3 Logout.....	74
4.2.1.4 Tampilan Halaman <i>home admin</i>	75
4.2.1.5 Tampilan Halaman Admin Lihat Data Stadion	75
4.2.1.6 Tampilan Halaman Admin Lihat Data Kriteria	79
4.2.1.7 Tampilan Halaman Admin Input Data Himpunan	81
4.2.1.8 Tampilan Halaman Admin Edit Kepentingan Alternatif.....	83
4.2.1.9 Tampilan Halaman Admin Lihat Data Propinsi	87
4.2.1.10 Tampilan Halaman Admin Ubah Password	89
4.2.1.11 Tampilan Halaman Admin Edit dan Tambah Data	90
4.2.1.12 Tampilan Halaman Admin Info.....	97
4.2.2 Implementasi <i>Interface</i> Halaman <i>User</i>	98
4.2.2.1 Tampilan Halaman <i>home user</i>	98
4.2.2.2 Tampilan Halaman <i>user</i> Input Bobot Kriteria.....	100
4.2.2.3 Tampilan Halaman <i>user</i> Input Alternatif.....	103
4.2.2.4 Tampilan Halaman <i>user</i> Hasil Rekomendasi	105
4.2.2.5 Tampilan Halaman <i>user</i> Info	109
4.3 Uji Coba Penelitian.....	110
BAB V PENUTUP	112
5.1 Kesimpulan	112
5.2 Saran	112
DAFTAR PUSTAKA.....	113