

## ABSTRAK

Perkembangan dunia teknologi robotic sekarang ini tak dapat dipungkiri lagi karena telah menjadi mascot atau icon kebanggaan para negara-negara maju di dunia. Robot merupakan piranti mekanik, elektrik, atau elektronik. Robot adalah peralatan eletro-mekanik atau bio-mekanik, atau gabungan peralatan yang menghasilkan gerakan otonomi maupun gerakan yang diperintahkan. Salah satunya adalah Robot berkamera atau lebih dikenal dengan sebutan Robot-Cam. Robot ini memiliki fungsi sebagai robot penjelajah atau sebagai robot pengintai.

Robot-cam ini di kendalikan dari jarak jauh, dan dilengkapi sebuah camera yang berfungsi untuk mengcapture gambar, sehingga capture gambar tersebut akan dikirim via wi-fi ke komputer utama. Robot-cam ini didesain menggunakan sistem gerak tank.

Pada penelitian kali ini, akan dibuat sebuah robot berkamera (ROBOT-CAM), serta dalam proses pembuatannya menggunakan metodologi prototype. Robot berkamera atau robot-cam ini dibuat dengan menggunakan sistem gerak tank. Dan bahasa pemrogramannya yang digunakan bahasa C/C++ dan pemogramman java untuk pemogramman GUI (*Graphic User Interface*).

